

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: Kan vara aggressivt (ca 8-17)
Tvåtricksnivån: Förväntas vara någorlunda sunda, ca öppningsstyrka
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18 sys-on
4:e 15-18 (11-16 efter två pass).
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Generellt sett svaga, men
(1hö) 3kl = båda lå, 3hö båda lå präm
Hopp till 3 kl nästan alltid tvåfärgshand.
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Mot 1lå (0-2), 2lå = nat
Mot 1lå nat: 2lå 5-5 hö, 3kl = 5sp-5 alå
1hö-2hö = 5ahö, 5kl
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
2kl högfärgerna, 2ru multi, 2hö konstruktivt (stenbergssvar)
Mot spärrbud
Leaping michaels
Mot starka öppningar
D = båda hö
Över motståndarens UD

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	Attityd	10-12	
I spelet	10-12	10-12	
Annat: 2/4 genom spelföraren om inte partnern visat färgen			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AK(xxxx), Ax(x)		
Kung	K(QJxxx)	Begär längd/avblock	
Dam	D(Jxxx)		
Knekt	J(Txxx)		
10			
9			
Hög hacka		Dålig färg	
Låg hacka		Indikerar styrka	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Attityd (Schneider)	Längd (Malmö)	Attityd (Schneider)
Färg 2	Längd (Malmö)	Färgpreferens	Längd (Malmö)
3	Färgpreferens		Färgpreferens
1	Attityd (Schneider)	Längd (Malmö)	Attityd (Schneider)
NT 2	Längd (Malmö)	Färgpreferens	Längd (Malmö)
3	Färgpreferens		Färgpreferens
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Kung begär längd på 5-läget			
I trumfspel och singel på bordet prioriteras lavinthal			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Generellt UD eller överstarkt (16+)			
Mot multi 13-15 eller överstarkt			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Trestödsdubblingar under 2hö			
Normalt sett UD, även på konventionella bud som visar trumfstöd			
Lightner			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID:41685	Namn: Simon Ekenberg
MID:23472	Namn: Per-Erik Malmström
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil: Tämligen naturligt system med optimistiskt budstil.	
2 över 1: Utgångskrav	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
2ru Multi	
KRAVPASS	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
PSYKISKA BUD	

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		3		Med 3-3 i lå öppnas 1♣	Naturliga, 1C-2C nat UK.	Med balanshand återbjuds 1NT	
					Hopp i andra lå = inv öppningsfärgen. 2M svagt		
1♦		3		Med 4-4 i lå öppnas 1♦	Som ovan, 1D-2m = nat UK	Med balanshand återbjuds 1NT	
1♥		5			1hö-2hö 8-11	Häxan	Drury
					Stenbergs 2NT, 3kl mixed-raise		
1♠		5			Se ovan.		Drury
1NT				15-17	Stayman, överföringar, 2sp range-ask,		
					2nt puppet, 3ru båda lå, 3hö kortfärg		
2♣		0		18-19 bal eller UK	2ru jaså, 2hö/3lå vill spela mot 18-19, 2nt båda lå	(2kl-2ru) 2hj = hjärter eller 25+ bal, 2sp nat, 2NT = 18-19, 3kl+ klöver	
2♦		0		Svag högfärg eller starkt med ruter	2/3hö passa eller korrigera, 2NT invit+		
					4kl överför tack, 4ru bjud din färg		
2♥		6		10-13	Stenbergsvariant, övrigt nat, hopp splinter		
2♠		6		10-13	Se ovan		
2NT				20-21	3C Muppet, 3röd ÖF, 3sp 5-4 lå	(2NT-3kl) 3ru minst en 4k hö (criss-cross),	
					4x = slaminvit x+2 (d.v.s. 4kl = hj, osv)	3hj ingen hö, 3sp 5k, 3nt 5k hj	
3♣		6		Spärr	4ru min/max rkcb		
3♦		6		Spärr	4kl min/max rkcb		
3♥		6		Spärr	4kl min/max rkcb		
3♠		6		Spärr	4kl min/max rkcb		
3NT				Gambling	4kl misstroendevotum, 4ru allmän slaminvit,		
					4hö to play, 4nt essfråga		
4♣				Spärr			
4♦				Spärr			
4♥				Spärr			
4♠				Spärr			
4NT				Specifik essfråga			
5♣						SLAMBUDGIVNING	
5♦						1430, Voidwood, PEDO	
5♥							
5♠							