

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: Aggressiva
(1lå)-1Hö: 2♣ = ♥, 2Hö-2 = bra höjning, 2Hö-1 = alå
Tvåtricksnivån: Sunda
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18 Sys On
4:e 11-14 eller 11-16 Sys On
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Spärr
(1lå 0-2): 2♦/2♥ = båda Hö
(1♣): 2♦ = ♦+♠, 2NT = ♥+♦ (1♦): 2NT = ♥+♣, 3♣ = ♣+♠
(1Hö): 2NT = aHö+♦, 3♣ = ♣+♦
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
(1lå): 2lå = båda hö, 3lå = stark alå+♠
(1Hö): 2Hö = aHö+♣, 3Hö = stark båda lå
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
X = styrka, 2♣ = båda Hö
2♦ = svag hö, 2Hö = konstruktivt
Mot spärrbud
UD
4lå = lå+Hö
Mot starka öppningar
Mot stark ♣: x = båda hö, 1NT = båda lå
Över motståndarens UD
TRF efter 1Hö-(x)

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	11	10-12	
I spelet	Attityd		
Annat:			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AK+	AK+	
Kung	KQ+, AK	KQ+, AKJT+	
Dam	QJ+	QJ+, KQT9+	
Knekt	JT+	JT+	
10	HJT+, T9+	HJT+, T9+	
9	HT9+	HT9+	
Hög hacka	Xx	XXx+	
Låg hacka	xxX, xxXx, xxxxX	HxX, HxxX+	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	SML*	SML	
Färg 2			
3			
1	SML*	SML	
NT 2			
3			
Andra markeringar (inklusive trumf):			
* Standard attityd stick 1 på A/K utspel			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
(1X) - Dbl: 1NT = 0-7 eller UK, 2X = 8-11			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Stöd x/xx			

SBF SYSTEMDEKLARATION
MID: Namn: Johan Säfsten
MID: Namn: Per-Erik Malmström
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil:
5533
Öppningsbudet 1 NT: 15-17
2 över 1: UK
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
2♣ = 18-19 Bal eller Starkt
2♦ = Multi
KRAVPASS
När vi krävt till utgång
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
PSYKISKA BUD Kan hända

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		3		12-14 bal eller ♣	1NT = inv, 2♣ = inv+, 2♦ = svag hö, 2Hö = mild invit, 2NT = spärr ♣, 3♣ = mixed, 3♦ = spärr, 3Hö = SPL	XY-NT	
1♦		3		12-14 bal eller ♦	2♣ = UK med lå, 2♦ = svag hö, 2Hö = mild invit, 2NT = spärr ♦, 3♣ = inv♦, 3♦ = mixed, 3Hö = SPL	XY-NT	
1♥		5			1NT = kan ha stöd, 2♣ = Bal/♣/stöd, 2♥ = 7-10, 2NT = inv 3+stöd, 3♣ = mixed, 3♦ = UK med stöd och någon singel 3♥ = spärr	1♥-1X: 2♣ = 14+6♥ eller 16+	2♣ = 8-11 stöd
1♠		5			1NT = kan ha stöd, 2♣ = Bal/♣/stöd, 2♠ = 7-10, 2NT = inv 3+stöd, 3♣ = mixed, 3♥ = UK med stöd och någon singel, 3♠ = spärr	1♠-1NT: 2♣ = nat eller 16+	2♣ = 8-11 stöd
1NT				15-17	2♣ = Stayman, 2♦/2♥ = Övf, 2♠/NT = ♣/♦, 3♣ = båda lå, 3♦ in vi Hö, 3Hö = 3-färgshand kort ahö, 4lå = TRF		
2♣				18-19 bal eller UK	2♦ = jaså eller 4+♥, 2♥ = 4+♠, 3lå = Spela mot 18-19	2♣-2♦: 2♥ = 18-19 bal 2♣-2♥: 2♠ = 18-19 bal	
2♦				a) Svag högfärg b) UK 5+Hö	2Hö/3Hö = passa eller korrigera 2NT = krav, 4♣ = överför till färg, 4♦ = bjud färg	2♦-2NT: 3♣ = Min, 3♦/3♥ = Max ♥/♠	
2♥		6		10-13	2NT = inv+, ny färg = krav		
2♠		6		10-13	2NT = inv+, ny färg = krav		
2NT				20-21	3♣ = 4/5Hö?, 3♦/3♥ = UK, 3♠ = båda lå eller ♦		
3♣		6		Spärr	4♦ = slaminv ♣		
3♦		6		Spärr	4♣ = slaminv ♦	SLAMBUDGIVNING	
3♥		6		Spärr	4♣ = slaminv ♥		
3♠		6		Spärr	4♣ = slaminv ♠, 4♦ = Välj Hö	1430	
3NT				Gående Högfärg	4lå = S/I, 4hö = p/k	Non-Serious	
4♣		6		Spärr		kontrollbud	
4♦		6		Spärr			
4♥		6		Spärr			
4♠		6		Spärr			

