

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
<b>INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)</b>
6-16 aggressiva på 1-läget
Svar: Ny färg krav för en rond
2NT = oftast 4+ stöd inv+
Fi färg = bra höjning (ofta 3stöd)
Hopp i fi färg = runt 8-10hp 4+ stöd
Sunda inkliv på 2-nivån 5+färg
<b>INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)</b>
2:a 15-18 sys on
4:e (1x) – p (1y) 1NT = 15-18
(1x) – p – (p) – 1NT = 11-14 bal
<b>HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginklivi)</b>
2Hö = 10-13 6korts (1♣ 2+) - 2♦ = 5-5+ hö
(1Hö) – 3x = spärr
2NT = båda lägsta objudna
4e hand: 2Hö 6+Hö 10-13; 2NT 19-21 bal puppet stayman
<b>ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)</b>
(1Hö)–2Hö = 5-5 AHö+lå; (1lå) – 2lå = 5-5 Hö
(2M) – 3M= 5-5 Lå,
(1lå 0-2+) - 2lå = nat
<b>MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)</b>
Dbl = Styrka; 2♣ = Båda hö; 2♦ = En hö
2M = Nat med 4+lå; 2NT = Båda lå
Mot svag NT är X på deras HFF/TRF styrka.
Passad hand: X= ♠+någon färg; 2lå = lå + ♥; 2Hö = nat
<b>Mot spärrbud</b>
Dbl = UD; (2/3hö) – 4lå = 5-5 lå + andra Hö
(3♣)–4♣=5-5 ♦+♥; 4♦= 5-5Hö; (3♦)–4♠= 5-5 ♠+♥; 4♠=5-5Hö
2♦Multi: X=13-15bal/17+; 3Hö=4*hö 6+♣; 4Lå= 5-5 Lå+♥
<b>Mot starka öppningar</b>
Mot stark 1♣: dbl =Hö; 1N =Lå, 2NT=HÖ “starkt”
Mot stark 1♦: dbl =Hö; 1N =Lå, 2NT=HÖ “starkt”
Mot stark 2♣/♦: dbl = Hö; 2X = nat; 2NT = två färger
<b>Över motståndarens UD</b>
1X –(x(UD)) – 1Y = nat krav; 1NT= 6-11
Rdbl = ca 10+
Om vi bjöd 1HÖ är det överföring upp till 2under vår färg

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
<b>UTSPEL generella metoder</b>			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	3/5	3/5	
NT	3/5	3/5	
I spelet	3/5	3/5	
2/4 I spelet i ospelade färger			
Kung utspel ber om längd om Fi spärrat eller 5-läget och uppåt			
<b>UTSPEL</b>			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AKQ+ AKx+ Ax	AKx+ Ax	
Kung	KQJ+ KQT+ KQ+ AK	KQ+ Kx AKQx+	
Dam	QJT+ QJ9+ QJ+	KQJx+ QJ+ Qx KQT9+	
Knekt	JT9+ JT+ Jx	JT9+ JT+ Jx	
10	HJT Tx	HJT+ T9x	
9	HT9+ KJ9+ 9x	HT9+ 9x	
Hög hacka	Xx, xxXx xxXxxx	Xx, xxXx xxXxxx	
Låg hacka	xxX xxXx xxxXX	xxX xxXx xxxXX	
<b>Markeringar i prioritetsordning</b>			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Låg = pos	Low = jämn	Low = pos
Färg 2	Låg = jämn	Lavintahl	Low = jämn
3	Lavintahl		Lavintahl
1	Låg = pos	Low = jämn	Low = pos
NT 2	Låg = jämn	Lavintahl	Low = jämn
3	Lavintahl		Lavintahl
Andra markeringar (inklusive trumf): Mycket lavintahl			
Hög-låg = negativt eller udda. Låg-hög = positivt eller jämt			
<b>DUBBLINGAR</b>			
<b>UD (Generellt, svar, balansering)</b>			
Kan vara lite svagare om bra fördelning			
Dbl är nästan alltid UD			
<b>ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR</b>			
Max dubblingar när inget annat bud är ledigt			
1♣-(1♠)-dbl = ud, (visar nästan alltid 4♥)			
3 stöds dubblingar upp till 2 under vår färg			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 24659 Namn: Daniel Eriksson
MID: 30515 Namn: Adam Stokka
<b>SAMMANFATTNING AV SYSTEMET</b>
Allmänt och budstil:
Generellt sunda öppningar, spärrar kan vara (väldigt) svaga
1♣ = 2+ (kan ha 3352) 11-14/18-19 bal eller naturligt
1♦ = 4+ obalans (2452 är ok)
1Hö = 11+ 5+färg
1 NT: (14)15-17bal (5korts hö och 6korts lå ok)
2 över 1: 1hö-2lägre är UK, på 1S kan 2kl va 2st och på 1H kan 2kl vara 3st.
<b>Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder</b>
2♣ UK ♣/♥/♠ eller 22+bal
2♦ svag 6korts hö eller UK 5+♦
2Hö = 6korts Hö 10-13
1♣-2♦ = 5+♣, inv
1♦-3♣ = 4+♦, inv
<b>KRAVPASS</b>
Om vi krävt till utgång
Efter rdbl för styrka upp till 2sp
<b>VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS</b>
Man får välja om man vill visa singel A/K som ingen singel
Inte strikta i våra hp intervall
3e hands öppningar förekommer
<b>Vi passar nästan aldrig på våra 1Hö öppningar</b>
<b>PSYKISKA BUD</b> sällan.

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.	Adam Stokka-Daniel Eriksson			
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		2	4♣	a) (11) 12-14 / 18-19 bal b) 11-23nat	1♦/♥/♠ = nat; 1NT = nat; 2♣ = 5+♣ UK; 2♦=5+♣ inv; 2Hö = 6+ Hö 3-7 2NT = 55+Lå Okrav vs 12-14NT; 3♣ = Spärr; 3♦/♥ = 5+♣, splinter; 3♠ = TRF till 3N	1♣ - 1x - 1Hö = 5+♣, 4+Hö, krav 1♣ - 1x - 1NT = (11)12-13(14)NT (kan ha 4 korts hö) 1♣ - 1Hö - 3Hö = (12)13-15 5•4Hö(31) eller 4•4Hö(41)	
1♦		4	4♣	Obalans , kan vara 2452/4441	2♣ = 4+♣ UK; 2♦ = 4+♦ UK; 2Hö = 6+Hö 3-7; 2NT = bal inv 3♣ = 4+♦ inv; 3♦ = Spärr; 3Hö = Singel* 4+supp; 4♠ = void; 4M = Nat	1♦-1♥-1♠=4+♠ F1; 1♦-1♥-2♠=6+♦ 16+; 1♦-1♥-2NT=4♥ 16+; 1♦-1♠-1N=4♥ Okrav 1♦-1Hö-3♣ = 5+♦/4+♠ 16+	
1♥		5	4♣	5+♥ 11-23 kan ha 4♥ i 3e/4e	1NT = Nat(0)3-11/0-7 3♥; 2♣ = (2-3)4+♣ UK; 2♦ = 5+♦ UK; 2♥ = 8-11 3-4♥; 2♠ = 6+♠ 3-7; 2NT=4+♥ INV+; 3♣=4♥ 6-8 3♦=nat inv; 3♥=0-8; 3♠ = någon void 12-14	1M-1X: 2♣ = 5M-4♣/16 allt; 2NT = 6+M 4+m 15+; 3lå = 5-5 13-15; 3♥ = 5/5 13-15; 3M=7+M 13-15; 1M-2NT: 3♣=Min; 3♦=extra, ingen singel; 3♥/ ♠/3NT=SPL ♣/♦/AHö	2♣=8-11 3 stöd
1♠		5		5+♠ 11-23 kan ha 4♠ i 3e/4e	Samma som ovan (2♥ = 5+♥ UK; 2♠ = 8-11 3-(4)♠) 3♥=nat inv	Samma som ovan	2♣=8-11 3 stöd
1NT			4♣	15-17 Bal Kan ha 5korts hö eller 6kors lå	2♣ = Hög fråga; 2♦/2♥/2♠/2NT = TRF; 3♣ = UK båda lå 55+; 3♦ = 6+HÖ INV; 3Hö = 1345 FG; 4♣/♦ = TRF to 4♥/♠	1NT-2♣: 2♦ = ingen 4korts hö; 2Hö = 4+ 1NT-2♠/2NT: 3♣/♦ = gillar ♣/♦	
2♣		0		22+Bal / UK med 5+ ♣/♥/♠	2♣ = Relay; 2♥/2♠ = AK/AQ/KQ xxx+ 3♣/3♦ AK/AQ/KQ xxxx+	2♣-2♦-2Hö = Nat 5+Hö UK 2♣-2♦-2NT = 22-24 bal	
2♦		0		Svag Hö / UK 5+♦	2♥=P/C 2♠=P/C 2NT=Frågar 4♣=ber om överföring; 4♦=Bjud din färg	2♦-2NT; 3♣=6kort hö Max; 3♦=Min 6♥ 3♥=Min 6♠ Annat= UK 5+♦art	
2♥		6		10-13	2N= Inv+ fråga; Ny= Nat krav; 3♥= spärr		
2♠		6		10-13	2N= Inv+ fråga; Ny= Nat krav; 3♠= spärr		
2NT			4♣	20-21 bal	3♣ = Mod Pupp; 3♦/3♥ = TRF; 3♠ = lå 3NT=nat; 4♣/4♦ = slaminv ♥/♠	2NT-3♣: 3♦ = 4* i ♥/♠ eller båda; 3♥ = ingen 5/4 hö; 3♠ = 5+♠; 3NT = 5+♥	
3♣		6		Spärr aggressiv 1a ozon, 3e kan de va allt	Ny = F1; 4♦ = slaminv med stöd		
3♦		6		Spärr aggressiv 1a ozon, 3e kan de va allt	Ny = F1; 4♠ = slaminv med stöd		
3♥/♠		6		Spärr aggressiv 1a ozon, 3e kan de va allt	Ny = F1; 4♣ = slaminv med stöd		
3NT				Gående Hö (max en dam utanför)	4♣ = frågar kortfärg; 4♦ = Frågar längd; 4♥= P/C	3N - 4♣: 1a ingen singel sen nerifrån 3N - 4♦: 4♥/♠ = 7/8 osv..	
4♣		6		Spärr aggressiv 1a ozon, 3e kan de va allt	4♦ = Nat UK; 4HÖ = att spela		
4♦		6		Spärr aggressiv 1a ozon, 3e kan de va allt	4Hö = att spela; 4N=essfråga; 5♣ = slaminv		
4♥		6		Spärr aggressiv 1a ozon, 3e kan de va allt	4♠ = att spela; 4N essfråga		
4♠		6		Spärr aggressiv 1a ozon, 3e kan de va allt	4N = essfråga		
4NT				Specifik essfråga	5♣ = inget ess; 5♦/♥/♠ = det esset ; 5NT=♣ ess; 6X=2ess		
						<b>SLAMBUDGIVNING</b>	
						1430 (5NT = udda + void, 6X = jämt + void) Voidwood (0314)	
						Kontrollbud nerifrån 1a eller 2a	
						4NT ofta 2 ställen att spela, 5NT ofta väl en slam	
						När kravpass, pass sen bjuda är slaminv	