

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 6-16
Tvåtricksnivån: 10-16
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18
4:e 11-16 (sys on, på 2Kl stayman är 2N=15-16)
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
10-13 I zonen
Spärr med varierande styrka beroende på possition i ozon
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
1Lå, 2Lå=Högfärgerna 3Lå=Spader plus andra lå Starka kort
1Hö, 2Hö=aHö+kl, 3Hö=båda lå starka kort
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
X=SD
2KL=Båda Hö
2Ru=En Hö mot 14+ NT/Ett svagt inkliv i Hö mot svagare NT)
2Hö=Hö+Lå mot 14+NT/Konstruktivt mot svagare NT
2N=4H 5+Lå, Zonvarierad styrka
3Lå=5+, 4S, Zonvarierande styrka
Mot spärrbud
DbLt=UD, leaping Michels
Mot starka öppningar
DbLt=Hö NT=Lå
Över motståndarens UD
XX=styrka
Transfer om vi öppnat eller klivit in med 1Hö

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	1,3,5	1,3,5	
NT	Att	1,3,5	
I spelet	3,5 (alltid I p färg)		
Annat: 2,4 med Att genom sf i ospelade färger			
K ber om längdmarkering mot NT,Spärrbud och 5-läget			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AKQ+ AK+ Ax	AKx+ Ax	
Kung	KQJ+ KQT+ KQ+	KQJ+ AKJxx	
Dam	QJT+ QJ9+ QJ+	KQ+ QJT+ QJ+	
Knekt	HJT+ JT9+ JT+ Jx	HJT+ JT9+ Jx+	
10	HT9+ T9x+ Tx+	HT9+ T9x+ Tx+	
9	KJ9+ 9x+	98x+ 9x	
Hög hacka	Xx (Xxx om vi höjt p)	xXxx Xxx Xx	
Låg hacka	xxX xxxxxX	HxX HxxX HxxxX	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Låg=bra	Låg=jämnt antal	Låg=bra
Färg 2	Låg=jämnt antal	Lavinthal	Låg=jämnt antal
3	Lavinthal		Lavinthal
1	Låg=bra	Låg=jämnt antal	
NT 2	Låg=jämnt antal	Lavinthal	
3	Lavinthal		
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Vi ger mycket Lavinthal, bara längd om vi tror partnern behöver det.			
Hög trumf betyder, jag vill ha en stöld.			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
En UD kan vara svag med bra fördelning.			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Inga stöddubblingar			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID:36107 Namn: Simon Hult
MID:16757 Namn: Peter Bertheau
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil:
3+Lå,5+Hö (11-12 bal kan passas ner, 9+ obal kan öppnas)
Tredje hand kan vara tunnare.
1NT (14)15-17 (5hö, 6lå möjligt)
2Kl 18-19 bal/ GF
Öppningsbudet 1 NT:
2 över 1:
Utgångskrav
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
2Ruter=Multi
KRAVPASS
När vi krävt till utgång spelar vi kravpass.
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
PSYKISKA BUD: Våldigt sällan

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		3+		3 om ((43)33)(4423)	1Ru=3+, 1Hö=4+,2K=GF 2Ru=Multi,	1C-1X-1N-(2K=Avlägg Ru/Någon Inv)	2Röd=Svagt, 2S Mixed
				11-23 (Kan vara svagare om obal/tredje hand)	2H=Bal inv, 2S=5+K inv, 2N=Bal UK	(2R=Någon UK)	
1♦		3+		3 om (4432)	2R=Multi, 2H=Bal inv/Stöd inv	Samma som över	2R=Enkelhöjning
				11-23 (Kan vara svagare om obal/tredje hand)	2S=Mix/UK stöd, 2N=Bal UK 3K=nat inv		2H=Svagt, 2S=mixed
1♥		5+		11-23 (Kan vara svagare om obal/tredje hand)	1N=(3-stöd 0-7/nat) 2K=2+UK2R=5+UK	1H-1X-(2K=Nat/någon 16+)	2K=3-stöd 8-11, 2D=4-stöd,8-11
					2H=8-11, 2S=svagt 2N=10+ 4-stöd, 3K=mixed 3H=Spärr 3S=någon renons 12-14, 3N=Renons S 8-11/15+ 4Lå=Renons 8-11/15+	1H-2N-3K=Min, 3R=15+ ingen singel 3H,3S,3N=Singlar nerifrån 4ny=renons	2N=4Stöd 8-11, lovar singel
1♠		5+		11-23 (Kan vara svagare om obal/tredje hand)	1N=(3-stöd 0-7/nat) 2K=2+UK 2Röd=5+UK	1S-1N-(2K=Nat/någon 16+)	Samma som efter 1H
					2S=8-11, 2N=10+ 4-stöd, 3K=mixed 3S=Spärr 3N=någon renons 12-14, 4K,R,H=Renons 8-11/15+	1S-2N-3K=Min, 3R=15+ ingen singel 3H,3S,3N=Singlar nerifrån 4ny=renons	
1NT				(14)15-17	2K=Stayman, 2Röd=Övf, 2S=Bal inv/6+K		
				5-k Hö, 6-k Lå Möjligt	2N=6+R,3K=puppet,3R=5-5Lå,3Hö=kort(54lå)		
2♣				18-19bal/any GF	2R=relä, 2Hö=vill spela mot 18-19		
					2N=Avlägg i någon lå		
2♦				Svagt I en Hö/ 22-24 bal/ GF 5+Ruter	2H=Passa/korrigera, Ny färg=rondkrav	2Ru-2N-3K=Någon min	
					2N=Frågar	3R=Max H, 3H=Max S	
2♥				5+H 4+Lå (5-5 I zon)	2N=Frågar, 3K=Passa/Korrigera	2H-2N-3Lå=min, 3H=6hö någon 5+lå	
				Under öppning, zonvarierande HP styrka	3R=Inv+ med stöd i högfärgen	3S=klöver, 3N=Ruter	
2♠				5+S 4+Lå (5-5 I zon)	Samma som över 2H	Samma som över 2H	
				Under öppning, zonvarierande HP styrka			
2NT				20-21 Bal	3K=Muppet Stayman, 3Röd=Övf, 3S=båda Lå	2N-3K-3R=En eller båda Hö, 3H=Ingen Hö	
				5-k Hö, 6-k Lå Möjligt	4K=Slaminvit 6+H, 4R=Slaminvit 6+S	3S=5 spader, 3N=5 Hjärter	
3♣		6+					
3♦		6+					
3♥		6+					
3♠		6+					
3NT				Gående Hö	4K=frågar efter singel, 4R=frågar extra längd	4K=Nerifrån första förnekar	
						4R=7,8,9 osv	
4♣							
4♦							
4♥							
4♠							
4NT							
5♣						SLAMBUDGIVNING	
5♦						RKC 1430, vid störd A fråga dblt udda, pass jämt antal.	
5♥						5N udda antal med void	
5♠						6x jämt	
						Första lediga 5-lägesbud som inte frågar efter trumfdam är storslamsinv och frågar vidare.	
						Om vi visat 3-A i 5R är 5H trumfdamfråga även om H är trumf, (undantagsvis om Vi öppnat med 2K.)	

--	--	--	--	--	--	--