


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 6-16 hp
Tvåtricksnivån: 6-16
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18
Sys on
4:e 11-14
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Svagt
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (GeSvagtnerellt, Svar, Balanseringspos)
Enkelt: Högsta objudna + 1 till
Dubbelt: Hållfråga
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
Multi-Landy mot svag
Brozel mot stark
Mot spärrbud
D = UD
Mot starka öppningar
Mot stark 1 kl: 1NT = lågfärgerna, 2kl-2NT = Brozel
Över motståndarens UD

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	11-regeln, attityd	10-12	
I spelet	2/4 genom spelföraren	10-12	
Annat:			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	EKx	EKx	
Kung	KDx, EK	KDx	
Dam	Dknx	Dknx	
Knekt	knTx	knTx	
10	KknT, 109xx,	KknT, 109xx,	
9	DT9, Kkn,9, KT9	DT9, Kkn,9, KT9	
Hög hacka	1 eller 2	1 eller flera	
Låg hacka	Minst 3	Minst 3	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2	Malmö		
3	Schneider		
1	Schneider	Malmö	Schneider
NT 2	Malmö		
3	Lavinthal		
Andra markeringar (inklusive trumf):			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 25150 Namn:Robert Frank
MID: 59699 Namn:Bilal Zafar
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil:
Agressivt
Öppningsbudet 1 NT: (14)15-16(17)
2 över 1:Utgångskrav
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
2 ruter
2 hjärter
2 spader
KRAVPASS
I visa lägen
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
Leaping Michaels
Lebensohl
PSYKISKA BUD

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣	2	2		A) 11+, 4+ Kl B) 11-13 (14) NT C) (17)18-19 NT	2kl = 10+, 4+kl, 2ru = svag hö, 2hj = 5-8, 5+-4+ hj-sp, 2s = 9-11, 55+ sp-hj	1kl-1hj; 1NT = kan innehålla 4-korts sp	
1♦		4		11+, 4+ Ru	2ru = a) 10+, 4+ ru b) svag hö, 2hj = 5-8, 5+-4+ hj-sp, 2s = 9-11, 55+ sp-hj	1ru-1hj; 1NT = kan innehålla 4-korts sp	
1♥		5		11+	2NT = InvitStenberg	3kl = min, 3ru = tillägg utan kortfärg, 3hj- 3NT = singel kl/ru/ahö	
1♠		5		11+	Splinter 2NT = InvitStenberg	XY-NT 3kl = min, 3ru = tillägg utan kortfärg, 3hj- 3NT = singel kl/ru/ahö	
1NT				(14)15-16 (17)	Splinter Överföring, 3kl = Frågar efter 5-korts hö	XY-NT	
2♣		0		A) 8+ ss B) 20-21 NT/25+ NT	2 ruter		
2♦	3	0		A)5-10 6-korts hö B) 19+ Marmic C) Acol ruter	2hj = P/C, 2sp = P/C, 2NT = Rondkrav,		
2♥		4		4-7/6-9/8-10, 4+-4+hö	2NT = Rondkrav	3kl dålig 5-4, 3ru=4-4 dålig, 3hj = bra 5-4, 3sp = bra 5-4, 3NT = bra 4-4	
2♠		5		4-7/6-9/8-10, & 4+ sidofärg	2 NT = Rondkrav 3 I ny = krav med	2NT kommando till 3kl, därefter slutbud	
2NT				22-24	Puppet, 3sp = lågfärgsfråga		
3♣		6					
3♦		6					
3♥		6					
3♠		6					
3NT				Genomgående högfärg			
4♣		0		Bra spärr I hj 1: a & 2:a hand, Naturlig spärr			
4♦		0		Bra spärr I sp 1: a & 2:a hand, Naturlig spärr			
4♥		6					
4♠		6					
4NT							
5♣						SLAMBUDGIVNING	
5♦						RKC 1430, RKC 0314 (Kl)	
5♥						Mod Sjöbergs 5NT	
5♠							