

FÖRSVARSBUDGIVNING OCH STÖRD BUDGIVNING
INKLIV
1-läget: Aggressiva
2-läget: Sunda
Ny färg är okrav i de flesta lägen. Transfers efter X på 1hö
INT INKLIV
Ungefär 15-18
Fjärde hand: 11-14 mot lågfärg, 11-16 mot högfärg
HOPPINKLIV
Svaga i ozon, semikonstruktiva i zon (typ 10-13 med modifikation)
ÖVERBUD
(1lå): 2♣=Naturligt; 2♦=Högfärgerna; 2NT=♥+alå
(1M): 2M=Ahö+okänd lågfärg; 2NT=Lågfärgerna
MOT NT
X=Straff
2♣=Högfärgerna, 2♦=En högfärg
2M=5+hö, 4+lå, 2NT=Lågfärgerna
FHP och/eller fjärde hand (ej mot svag NT) : Sys-ON, Dbl=9-12NT
MOT SPÄRRBUD
X=UD
(Non) Leaping Michaels
(3m) 4♣=Alå+hö; 4♦=Högfärgerna
MOT STARKA ÖPPNINGAR
X=Högfärgerna
NT=Lågfärgerna
ÖVER MOTSTÅNDARNAS UD
XX=10+
Transfer från 1NT efter X på 1hö

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Lead	In Partner's Suit	
Suit	3/5 th	3/5 th	
NT	3/5 th	3/5 th	
Subseq	Attityd	3/5 th	
Other: Standard Smith (högt gillar). J från KJT, Q från AQJ osv			
Subseq: Attityd			
UTSPEL			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ace	AK+	AK+	
King	AK(+), KQ	AK, KQ	
Queen	QJ	QJ, AQJ	
Jack	JT, HJT	JT, HJT	
10	T9, HT9	T9, HT9	
9	9x	9x	
Hi-X	3/5 th , dock 4e från 6	3/5 th , dock 4e från 6	
Lo-X	3/5 th , dock 4e från 6	3/5 th , dock 4e från 6	
MARKERINGAR I PRIORITET			
	Partner's Lead	Declarer's Lead	Discarding
1	S	Omvänd Malmö	S
Suit 2	Omvänd Malmö		Omvänd Malmö
3	L		L
1	Samma som ovan	Samma som ovan	Samma som ovan
NT 2			
3			
Signals (including Trumps): Schneider, Standard Count (omvänd Malmö)			
Kung ber om längd på 5läget eller högre			
DUBBLINGAR			
UPPLYSNINGSDUBBLINGAR			
Inget särskilt, kan vara tunna vid balanseringar			
SPECIELLA DUBBLINGAR OCH REDUBBLINGAR			
Stöd (r)dbl om vi kan spela 2hö			
Invitdubblingar ibland			

W B F CONVENTION CARD
CATEGORY: Grön
NCBO: Sverige/Norge
PLAYERS: Andreas ABRAGI – Nicolai HEIBERG-EVENSTAD
EVENT: SC24
SAMMANFATTNING
GENERAL APPROACH AND STYLE
5542
1NT=(14)15-17
2♦=Svag multi, kan vara 5hö (eller UK ruter)
2hö=8-11 6hö
SPECIALBUD SOM KAN KRÄVA SÄRSKILT FÖRSVAR
2♦, 3NT
KRAVPASS
UK
VIKTIGA PUNKTER UTAN ANNAN PLATS
Tredjehandsöppningar kan vara svaga, och eventuellt med färre kort än utlovat.
PSYKAR: Ovanliga, men händer

ÖPPNINGSBUD	BOCKA OM ARTIFICIELLT	MINIMALT ANTAL KORT	NEG. DBL TILLS	COOD LIFE			
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	STÖRD OCH PASSAD BUDGIVNING
1♣		2		Ej med längre ruter Med 44lå får man välja	1NT=INV; 2♣=UK; 2♦=Inv stöd; 3♣=Svagt	1lå-1♥; 1♠=Kan vara bal. XYZ	Hopp lå=Inv+ stöd efter fhp
1♦		4			1NT=Nat; 2♦=UK; 3♣=Inv stöd 3♦=Svagt		
1♥		5			2♣=UK bal/♣; 2♦=UK 5+♦ 2NT=10+ 4stöd; 3♣=Inv 3stöd; 3♦=Mixed raise	Häxan (2♣=Starkt eller enfärgshand)	2way Drury
1♠		5			Som ovan	Som ovan	Som ovan
1NT				15-17 med modifikation	2♣=Stayman; 2♦♥=Transfer; 2♠=Bal/♣; 2NT=♦/55lå svagt; 3♣=Puppet; 3♦=UK 55lå; 3hö=SPL	Överföring igen efter transfer till högfärg Kortfärg efter överföring till lågfärg	Transfer Lebensohl
2♣				22+	2♦=Vilande 2hö/3lå=Naturligt positivt; 2NT=Positivt båda lå	Kokish	Transfer Lebensohl
2♦	*	(5)6		0-7, 5+hö (6+ i zon) Eller UK med ruter	2/3M=P/K; 2NT=Inv+ fråga; 4♣/♦=TRF/Bjud till högfärg; 4hö=TP	2♦-2NT; 3♣=Any min; 3♦♥=TRF max 2♦-2♥; 2♠-3♥=Nat INV 2♦-2♠; 3X-3♠=Nat INV	2♦ (Dbl) P=♦; Rdbl=Okänd egen färg; 2♥+=Som ostört
2♥		6		8-11	2NT=Inv+ fråga	3♣=64; 3♦=Kort lågfärg; 3hö=Min; 3ahö=Kortfärg; 3NT=Max ingen kortfärg	
2♠		6		8-11	2NT=Inv+ fråga	Som ovan	
2NT				20-21	3♣=Puppet; 3♦♥=5+♥♠; 3♠=lågfarfsfråga; 4♣/♦/♥/♠=Slaminvit i ♥/♠/♣/♦	2NT-3♦♥; 3♥♠=2-3♥♠	
3X		6		Spärr	3♣-3♦ frågar efter 3korts hö Över 3lå: 4alå=Stöd. Över 3M: 4♣=Stöd		
3NT	*			1&2: Genomgående högfärg 3&4: To play	4♣=Fråga kortfärg (→ Stegvis); 4♦=Fråga längd (→ 7,8,9); 4M=Passa/Korrigerar		
4♣				Spärr	4♦=Stöd; 4NT=TP		
4♦				Spärr	4NT=TP; 5♣=Stöd		
4M				Wide	4♠/5m=Nat; 4NT=1430		
4NT				Essfråga	5♣=0A; 5X=A; 5NT=♣A; 6X=X+högre		
5X				PREE/TP			
						SLAMBUDGIVNING	
						1430, Splinter, cuebids (Italian style), Exclusion (0314), DOPI, DEPO	