

Öppningsbud

- 1♣ Bal 11+ till 14- / Bal 17+ - 19 / Nat. obal./ Marmic, även singelhö med klen ♦.
- 1♦ 4+, 11+ Naturligt obal. , kan vara marmic med singel ♣, ♥ eller ♠.
- 1♥/♠ 5+, 11+
- 1NT 14+ till 17-, 5:a hö ok med 332 på sidan
- 2♣ Utgångskrav eller balans 20-21
- 2♦ Multi 6-9 hp eller utgångskrav med ♦ som huvudfärg.
- 2♥/♠ 6:a , 10-13, kan finnas 4-korts sidofärg, även ahö.
- 2NT 22-23 bal
- 3X spärr, dock förväntas 3♣♦ innehålla 2 topphonnörer 7:e med opassad P.
- 3NT Lång lågfärg med hål i, typ AQxxxxx slut.
- 4♣/♦ Solid eller semisolid ♥ resp ♠. Om E eller K saknas finns kompenserande sidoess.
- 4NT Frågar efter specifika ess.

Innehåll

- 1.1 Efter öppningsbudet 1♣ och svaret 1♦/♥
- 1.2 Efter öppningsbudet 1♣ och svaret 1♠
- 1.3 Öppning 1♣, svar 1NT och högre
- 1.4 Fi agerar efter öppning 1♣
- 2 Efter öppning 1♦
- 3 Efter öppning 1hö
- 4 Efter öppning 1NT
- 5 Öppning 2♣ och högre
- 6 Defensivbudgivning
- 7 Slamkonventioner
- 8 Utspel & markeringar

1.1 Efter öppningsbudet 1♣ och svaret 1♦/♥

1♣-Pass 0-5 hp, med långfärg(er) bjuder vi med svagare händer.

1♣-1♦ 4+♥

- 1♥ normalt svag NT med 2-3♥ men med supermin kan 4-stöd finnas.
 - pass 5-korts ♥, inte tillräckligt bra kort för en invit
 - 1♠ naturligt okrav
 - 1NT naturligt okrav
 - 2lå 5:a med 3-stöd ♥
 - 2♥ 4-stöd och en usel svagNT
- 2♣ XY, avlägg med längre ruter eller någon invithand
 - 2♦ beordrat, bjud 2♥ med 4-stöd(ev.3-2 i rött)
 - 2♥ naturlig 5+ invit, normalt obal.
 - 2NT singelfråga, besvaras
3lå=singel, 3♥ =singel ♠
eller ingen singel.
 - 2♠ invit med 4-4 eller 4-5 i hö.
 - 2NT singelfråga, besvaras
3lå=singel, 3♥ =singel ♠
eller ingen singel.
 - 2NT invit med 5:a i visad hö, bal
 - 3♣ invit med 4-6 i hö-♣
 - 3♦ invit med 5-5 i hö-♦

1♣ - 1♦ - 1♥-2♦ utgångskrav, -öh redovisar extra längd nerifrån, exempel:

-2♥ 3-stöd♥

- 2♠ 4-korts, kan fortfarande ha 5:a♥
- 2NT vill ha mer fördelningsinfo
- 3lå naturligt kravbud, ofta 4-4 i ♥/lå
- 3♥ slamintresse utan äkta singel, 5+♥
 - 3♠/4lå cue, positiv till slam
 - 3NT neutral, skäms inte
 - 4♥ minimum, slamvarning
- 3♠/4 lå singel i bjuden slamintresse
- 2♠ visar 4-2 i hö
 - 2NT vill ha mer fördelningsinfo
 - 3lå naturligt kravbud
 - 3♥ spikar♥, slamintr., ej singel (även eft 2♠/3lå)
- 2NT indikerar starkt fördelningen 3-2-4-4
- 3♣ fördelning 3-2-3-5 (möjligen klen 6:a♣ med 322 på sidan)
- 3♦ du förstår
- 3♥ 4-stöd och usel öppning

- 1♣ - 1♦ - 1♥
- 2♥ 6:a med c:a 8-10 hp,
 - 2NT naturlig invit med 4:a ♥
 - 3♣ slutbudsförslag med typ 4-6 i ♥♣
 - 3♦ invit med typ 4-6 i ♥♦
 - 3♥ fördelningsinvit
 - 3♠/4lå splinter med 6+♥, slamintresse
- 1♣-1♦ -1♠ naturligt med längre ♣ eller marmic, begränsad.
- pass svag hand, max 7 hp, med 3-4 stöd
 - 1NT naturligt okrav
 - 2♣ priff, max 10 pinnar
 - 2♦ fjärde färg
 - 2♥ 6:a♥ , 8-11hp
 - 2♠ 4-stöd och typ 8-10 pinnar
 - 2NT naturlig invit
 - 3♣ invit med minst Hxx som stöd
- 1♣-1♦ -1NT 17-19 bal, ej 4-stöd
- 2♣ nedgång i ♦ eller någon invithand enligt XY
 - 2♦ utgångskrav enligt XY
 - 2♥ 3-stöd♥
 - 2♠ 4-korts (kan fortfarande ha 5♥)
 - 3♠ stöd o singelfråga
 - 3NT nej men slamintr.
 - 4lå singel
 - 4♠ ingen slamambition
 - 2NT vilande, kan söka fit i lå
 - 3lå naturligt krav
 - 3♥ spikar♥, slamintresse,
 - Gäller efter 2♠/3lå
 - 3♥ slamintresse utan äkta singel
 - 3♠/4lå cue, positiv
 - 3NT inget extra
 - 4♥ dåliga slamkort
 - 3♠/4lå splinter
 - 2♥ slutbudsförslag med 5:a
 - 2♠ naturligt okrav
 - 2NT invit med 4-korts♥ (med 5:a via 2♣)
 - 3lå invit med typ 4-6
 - högre svar, se efter 1♣ - 1♦ - 1♥

Vi har redan sett flera exempel på en grundbult som gäller generellt: När 3hö bjuds med kravtempo och bekräftar att vi förfogar över minst 8 trumf är inte 3NT slutbuds-förslag (det är så sällan rätt) utan används för att förbättra slamstatistiken. 3hö är samtidigt singelfråga om singel är möjlig, saknas äkta singel (A eller K är oäkta) är 3NT positivt och 4hö negativt. När singel inte kan finnas är ett aktivt kontrollbud positivt, 3NT neutralt och 4 hö negativt. Regeln gäller inte efter en sen preferens som bara lovar 2-stöd och inte heller när fi klivit in, då är 3NT slutbuds-förslag.

- 1♣-1♦ -2♣ naturligt obalans, upp till c:a 16 hp
 -2♦ = invit+ med div fördelningar, krav som upphävs med 3♣,
 3+ stöd och runt 10-12 pinnar.
 -2♥ = Hx eller xxx stöd, min med 6:a♣
 -2♠ = hållvisande med 6:a♣
 -2NT = 6+♣, hållhjälp i bägge objudn.
 -3♣ = 6+♣,
 -3♦/♠ = styrka
 -3♦ = naturligt bud, positiv
 -3♥ = Hxx som stöd, ej min
- 1♣-1♦-2♣ -2♥ 6:a med c:a 9-11 hp
 -2NT = naturlig invit
 -3♣ = artighetshöjning, 3+ stöd och max 10hp.
 -3♦ = krav, 5-5
 -3♥ = krav, 6+♥
 -3♠/4♦ = ♣-accept, singelvisande
 -4♣ = ♣-stöd, slamintresse
- 1♣-1♦ -2♦ = naturlig reverse
 -2♥ 5+, krav (hade bjudit 2♦ med svag hand)
 -2♠ 4:e färg
 -2NT a) vill stanna i 3 någon lå, usel hand
 b) tänker bjuda 3NT, vill kolla om P har mer att säga
 c) fördelningsinvit i någon lå, bjuder 4 lå nästa varv
 -3♣ normal reverse
 -3x naturligt, mer styrka eller fördelning
 -3lå stöd med minst 7-8 hp, utgångskrav
 -4lå stöd och slamintresse

- 1♣-1♦ - 2♥ 4-stöd med svag NT dock ej min ELLER 3-stöd med 5+♣ obal.
- 3lå = naturlig passbar invit med 4-korts ♥
 - 2NT utgångsinvit eller balanserad slaminvit
 - 3♣ = naturligt, 3-stöd
 - 3♥ krav & singelfråga
 - 3♦♠ = nat. med 3-stöd (alltså singel i 4:e färg)
 - 3♥ krav & singelfråga
 - 3♥ = negativt 4-stöd
 - 3NT = positiv 3-stöd, ofta honnör i singelfärgen
 - 4♥ = accept 4-stöd
 - 3♥ invit med 5+♥
 - 3♠, 4lå = slamintresse med singel i bjuden, 5+♥

-2♠ minst 4-5 i svart och typ 17+, med 4-6 är något svagare ok.

- 2NT = vill lägga ner i 3 lå / svag höjning i ♠/siktat mot 3NT
- 3♣ = positiv med 3+♣
- 3♦ = 4:e färg
- 3♥ = 6+, krav
- 3♠ = stöd, slam tänkbar, singelfråga (alltid vid 3hö krav)
- 3NT = slutbudsförslag
- 4♣ = stöd och slamintresse

Ovan har 2 reverse-lägen behandlats. Samma principer gäller alla reverse-lägen.

- 1♣-1♦-2NT
- a) 4-stöd med 15+hp, marmic eller längre ♣
 - b) stark ensidig ♣-hand typ 18-22 hp
 - 3♣ svagt bud, max c:a 9hp
 - 3♥ okrav
 - 3NT, 4♣ = klöverhanden
 - 3♠, 4♦ = splinter med ♥-stöd
 - 4 stöd och tillägg utöver 15hp
 - 3♦ positiv hand
 - 3♥ stöd, inte min, singelfråga
 - 3NT, 4♣ = klöverhanden
 - 3♠, 4♦ = splinter med ♥-stöd
 - 4♥ stöd, minimum för 2NT
 - 3 egen hö = 6+ krav
 - 3 ny hö naturligt krav (3♥ 5-5 om ♠ visats första varvet)

- 1♣-1♦ - 3♣ ensidig ♣-hand, tillägg men inte lika stark som 2NT, typ 15-18
 -3♦♠ färg/hållvisande, ev oro för den objudna
 -3♥ (visade färgen) 6+, krav.
- 1♣-1♦ - 3♦ (transferfärgen) = trevlig minhand med 4-stöd, ofta någon singel.
 - 3♥ = 4-stöd med klara tillägg, normalt 17-19NT .
 - 3NT = bal slaminvit
 - 4ny = splinter
 - 3♠/4♦ = renons och 4-stöd ♥
- 1♣-1♦ - 3NT = Lång fet klöver med sidogubbar, ofta kort i P:s färg
 - 4♥ = svag med kanonfördelning, 4-7 eller 5-6.
- 1♣-1♥ 4+♠ fortsättning samma principer som ovan. Dock ett par skillnader:
 Efter 1♣ - 1♥ -3♦ trevlig minhand med 4-stöd och singel ♦
 -3♥ trevlig minhand med 4-stöd och singel ♥ eller 4225
- Efter 1♣ - 1♥ -2♥ se tidigare reverse-lägen, same same.

1.2 Öppning 1♣, svar 1♠

- 1♣-1♠ 1♠ är överföring till 1NT om öh har 11-14NT. ¹balans utan hö med 6+ hp (sällan 13-16hp med 3334/3343 eller 10-11 bal med 4+♣), ²kan också vara svag hand (från 3-4 hp) med lång ♦, ³invitstyrka med lång ruter eller bägge lå (dock ej 5-5). ⁴Slutligen utgångskrav med ♦ som längsta färg, sidofärg kan finnas, även i klöver.
- Svaret 1♠ är en stark indikation på minst 4-korts ♦.(bara balhand med 3334 i några styrkeintervaller är undantaget). Därför betraktar vi ♦ som bjuden när vi senare i budgivningen kommer fram till 4:e färg etc.
- Observera att ensidiga ♣-händer aldrig ligger under svaret 1♠, det gör fortsättningen mer stabil. Däremot balanshänder med ♣ som enda 4-korts (ev 5-korts) färg i intervallet 6-8 hp och 16+.

- 1♣ - 1♠ - 1NT- 2♣ = nedgång i ♦ eller invithand enligt XY
 -2♦ -2 hö = singel med 4-5/5-4 i lå och invitstyrka
 -2NT = bjud din 5:a
 -3lå = 4-korts, slutbudsförslag
 -3hö = accept enligt Lissabon
 -2NT = invit till 3NT med 5:a ♦
 -3♣ = invit med 5-4 i lå, ej äkta singel
 -3♦ =invit med 6+, ej äkta singel

1♣ -1♠- 1NT - 2♦ =utgångskrav enligt XY
 -2♥= styrka/färg
 -2♠ =styrka/färg
 -2NT = vettigt håll i bägge hö
 -3lå = 5:a
 -3♣=5+♦. 4:a♣
 -3♦ = ensidig♦ ,troligen ingen singel
 -3hö = om ingen hö bjuden styrka, annars 4:e färg

1♣ -1♠- 1NT - 2hö = GF med 5+♦ och 4:a i bjuden hö
 -2NT = gubbe i bägge objudna
 - ny färg = styrka
 -3♦ = minst Hxx i stöd
 -3hö = sista färg under 3NT söker hjälp

-2NT = naturlig invit
 -3♣ = utgångskrav med 5-5 i lå
 -3hö = singel, 6+♦

1♣-1♠ -2♣ naturligt, obal.
 -2♦ = rondkrav
 -2hö naturligt
 -2NT 6:♣, nån gubbe i bägge hö
 -3♣ limit, typ 10-12 med minst 3-stöd
 -3♣ 6:a, känns inte rätt med NT på min hand
 -2hö =naturligt utgångskrav med 5+♦
 -2NT = invit med ♦-färg
 -3♦ = 6+ , krav

1♣-1♠-2♦ - 2hö= positivt och hållvisande, utgångskrav
 - 2NT = svag hand, vill stanna i 3lå mot normal reverse/siktat mot 3NT
 -3lå= positiv med stöd, utgångskrav
 -3hö = styrka
 -3hö= singel i bjuden , stöd i någon av lå
 -4lå= spikar färgen, slamintresse

1♣-1♠-2♥-2♠ =, positivt kravbud, ev. äkta med längre ♦
-2NT = som alltid vill spela 3 lå/ svag höjning♥ /fördelningsinvt med ♣-
stöd/siktar mot 3NT
-3♣ = normal reverse, med klara tillägg bjud annat
-3♣ = minst 3-stöd, positiv
-3♦ = naturligt krav
-3♥ = positiv hand med stöd i ♥
-4♣ = stöd och slamintresse

1♣-1♠-2♠ = reverse med längre ♣, fortsättning se ovan

1♣-1♠ -2NT 18-19 bal eller bra klöverhand utan singel
-3♣ = Naturligt utgångskrav med bägge lå, ♦ anses redan
bjuden (räcker med 4-4 vid slamintresse)
-3♦ = naturligt krav
-3hö = naturligt krav med längre ♦

1♣-1♠ -3♣ = 6.a ♣, tillägg typ 15-18, 0-3 spaderkort
-3ny = styrka
-3♦♥♠ = Gående (eller nästintill) klöver, stark hand, singel i bjuden
-3NT = Gående klöver och vassa kort, ej någon singelhacka

1.3 Öppning 1♣, svar 1NT och högre

1♣-1NT Naturligt okrav, 9-12 bal utan 4-korts hö men lovar 4+♣
- 2♣ = slutbudsförslag
- 2NT = maxad lillNT
- 2ny = naturlig reverse
-ny färg = styrka
- 3ny =singelton, minst 4-korts ♣ , tror på minst utgång

1♣-2♣ 5+, 2-över-1, utgångskrav som upphävs om sh återbjuder 3♣.
-2♦ svag NT med max 3-stöd♣ eller stark NT med som bäst xxx i ♣-stöd.
-2hö = naturligt utgångskrav
-2NT=håll i bägge objudna
-3♣ = 3-stöd
-2/3ny = styrka, ev orolig för sista färgen
-2NT = nat. utgångskrav, kan vara lång ♣
-3♣ = 6+♣, inviterande, kravet upphävt
-3♦ = Naturligt UK med längre ♣
-3hö = singelvisande, 6+♣, söker primärt bästa utgång.

- 1♣-2♣ -2♥♠ naturligt, 4+♣, lovar ej extrastyrka, bjuds med 11-14 NT.
 -3♣ svag NT med 4+♣, ej 4-korts hö.
 -3♦ hållvisande, vill ofta få 3NT på rätt hand
 -3hö = styrka
 -3♥ hållvisande
 -3♠ = söker hjälp för 3NT
 -3NT = ♠-håll finns

Här ett exempel på en annan grundbult som gäller generellt: När två färger finns objudna under 3NT visar bud styrka. När bara en färg finns ledig söker bud i den färgen håll-hjälp för 3NT.

- 1♣-2♣ -2NT stark NT med minst Hxx i stöd, FG
 -3♣ någon singel
 -3♦ vilken?
 -3♥/♠/NT/=stegsvar, singel♦/♥/♠/
 -4♣= singel ♠, vill ej riskera pass.
 -3♦♥♠ sidofärg
 -3NT förslag, förnekar singel
 -3♦♥♠ = singel och minst 4-stöd, lovar ej tillägg
- 1♣-2♦ Multi, 4-8 hp med 6:a ♥ eller ♠
 -Fortsättning som efter öppning 2♦
- 1♣-2♥ svag med 5-5 eller 4-5 i hö, (alltid 5♥)
- 1♣-2♠ Lågfärgsfråga med minst 5-5 i lå, avlägg till invit (med UK via 1♠)
 -2NT, ingen 4-korts lå, kan vara 18-19NT, visas med annat än pass över 3 lå.
 - 3♣ 5+, okrav, bägge lå
 - 3hö singelvisande
 - 4♣, negativt med 3-3 i lå
 -3/4 ahö positivt med 3-3 i lå
 -3lå 4-korts och svagNT
 - 3hö singel
 -3♠ söker hållhjälp för 3NT
 -4lå negativt, passbart
 -4hö inget dött i singelfärgen, ampa-slam ?
 - 3hö Lissabon, stark hand, ofta 18-19NT
 - 4♣ stark klöverhand, uppmanar till cue
 -4♦♥♠ splinter, stark klöverhand

- 1♣-2NT överföring till 3♣, 6+♣ från avlägg till slam.
 -3♣ på begäran
 -3hö = singelvisande
 -4♣ negativt okrav
 -3NT = 18-19
 -4♣ krav
 - 4ny singel
- 1♣-3♣ 6+♦ från invit till slam (avlägg eller invit utan singel via 1♠)
 -3♦ =troligen svag eller stark NT
 -3hö =reversehand med längre ♣

En stöttning till 4lå är normalt krav. Ovan har vi undantaget , efter öppning 1♣ eller 1NT, svar 2♠/2NT/3♣ följt av singelvisning. Då kan vi krypa ner,4lå okrav från bägge

- 1♣-3♥♠ Utgångskrav med singel i bjuden, 4-korts ahö och 4-4 eller 5-3 i lå.
 -3♠ starkare än 4♠
 -4lå positivt eller orolig för bara 3-stöd
 -4/5 alå 5-korts, bara 3 i din lå
 4 i singelfärg klockampa, slamintresse i någon av färgerna.
 -Lägsta färgbud = lägg ner slamfunderingarna
 5lå = 5-korts, men finns dött i singelfärgen
- 1♣-3NT 13-16, normalt 4333 med 4-korts i lå
 -4♣ naturlig slaminvit
 - 4ny cue, positiv
 -4♦ slaminvit med 4+♦ och 5+♣
 -4hö cue , positiv till slam i någon lå
 -4NT essfråga, bägge låkungarna = ess
 -4hö singel i bjuden, slamintresse och 5+♣
 -4NT = slutbudsförslag

1.4 Fi agerar efter öppning 1♣

1♣ - (D) - RD = 10+, följs av SD

-2♣ = svagt, typ enkelhöjning med 5-stöd

- i övrigt SYSON (= systemet gäller)

1♣ - (1♥) - D = 4+♠, Specialläge där 1♠ visar exakt 3-korts ♠. Med 2-korts och svag NT bjuds 1NT eller pass, med överstark NT överbud 2♥

1♣ - (1♥) - 1♠ = överföring till 1NT

- 1NT

- 2♣/♦ = XY

-2♥ = hållfråga

-2NT = Naturlig invit med håll i fi-färg

- 1NT = enkelhöj i ♣ ELLER utgångsk med ♣ och ♥-håll, och/eller 4:a ♠

- 2♣ = 5+♦, från kämpabud till slamhand. LillNT får hänga med till 3♦.

1♣ - (1♥) - 2♦ = (överför. till fi-färg)exakt invit med 4:a ♠ (ahö)och 5+ någon lå

-2♥ lå-fråga.

- 2♥ = (överbud) invit+ med 5+♣

- 2♠ = 6:a med 4-8 hp (gäller hopp till 2 hö)

- 2NT = 5-5 i lå, svagt till invit

- 3♣ = spärr

Samma principer gäller efter inkliv även 1♦ och 1♠, dock finns en special:

1♣ - (1♠) - D = överföring till 1NT

-2♦ = 12-14 NT med 4-4 i rött

-2♥ = ” med 4-4 i ♥-♣

1♣ - (1NT) Samma som mot öppning 1NT:

- D = straff, vid urkliv är första D av bägge straff (styrka visad)

- 2♣ = bägge hö

- 2♦ = multi, en hö

- 2hö = 4+ i bjuden men lovar 5+ i någon lå

- 2NT = 5-5 i lå, svagt

- 3x = spärr

-

1♣ - (2♣) - samma som efter öppn. 1NT (D=höfråga, transfer etc)

1♣ - (2♦♥♠)- Transfer Lebensohl som mot 1NT - (2x)

1♣ - (3x) - D=UD, bud naturligt krav

1♣ - (pass) - 1♦/♥- (D) – Pass = 11-14 bal med 2-stöd
 -1♥/♠ = 11-14 bal med 3-stöd

1♣ - (pass) - 1♠ - (D) - 1NT = svag NT med dubbelhåll
 -pass = övriga lillNT, därefter är RD förnyad uppmaning att bjuda 1NT och 2 lå enligt XY

1♣ - (pass) - 1♥- (2♦) – pass = svag NT , 2-3 ♠
 2♥ = naturligt, med 4-6 behövs ingen extrastyrka
 2♠ = svag NT med 4-stöd
 2NT = Bra med stöd eller bra med ♣
 3♣ = minhand med 6:a, säger inget om ♠
 D = UD, tillägg , div fördelningar (ex 18-19NT, ensidig ♣, 3-stöd ♠, stark reverse med ♥)
 3♦ = hållfråga, mitt klöverpaket ger stick

2. Efter öppningsbudet 1♦

1♦-1♥; -1♠; naturligt, maximerad till c:a 16-17 hp
 -2♣ 4:e färg, följs det upp med 3♣ nästa rond= nat krav
 -3♣ invit med 5-5
 -3♥ krav med fet 6+♥
 -1NT; visar entydigt 17+, dock ej 4-stöd♥ .
 -2♣; 8+hp, utgångskrav
 -2♦; 6+♦
 -2♥; 3-stöd 17+
 -2♠/3♣; naturligt 17+
 -2NT ; typ 3-1-5-4 eller gles 6:a♦ (EQ9xxx)
 -3♣; typ 5-5 i lå
 -3♦; Ensidig ♦, stark färg
 -2♦; slutbudsförslag, svagt
 -2♥; svagt, 5+
 -2♠ naturligt krav
 -2NT krav
 -2NT; svagt med 5+♣ och 2-3♦
 -3♣; svagt med 6+♣
 -3♦ ; honnörssvag men 4-korts eller Hxx i ♦
 -3♥; kravhand med lång och fet färg, sämst EKQ10xxx
 -4♥ ; lång färg men inte honnörstark, ex KQJxxxx slut

- 1♦-1♥; -2♣; Naturligt,(kan vara 4-5 i lå med dålig ♣, begränsad.
 -2♦; 6+, minhand
 -3♥ ; 6+♥ , krav
- 1♦-1♥; -2♥; ofta 3-stöd
 -2♠; naturligt rondkrav (garderar 4351)
 -2NT; krav
 -3♣ typ 1354
 -3♦ 6:a
 -4-stöd, svagt bud
 -3♥; invit med 5+ hö
 -3lå; naturlig invit med 4-korts hö, **alltså okrav**
 -3♠/4lå; splinter , 5+♥
- 1♦-1♥; -2♠; naturlig reverse, med 4-6 krävs bara något tillägg
 -2NT se 1♣-1♦-2♠
 -3♣ på begäran
 -3♦ lovar ej extra, troligen 6+♦ och kort ♣
 -3♥ 3-stöd eller Hx
 -3♠ 5-6 i svart
 -3♣ 4:e färg
 -3♦ positiv med minst 3-stöd
 -3♥ 6+, krav
 -3♠ positiv höjning, singelfråga
 -3NT slutbudsförslag
 -4♦ stöd och slamintresse
- 1♦-1♥; -2NT; stark hand (typ 15+) med 4-stöd , Stenbergsmodulen i drift:
 -3♣; min, max 9hp,(använd bollsinnets),singel kan ändå finnas.
 -3♦ finns singel ? (UK)
 -3♥/♠/NT = singel ♣/♦/ahö
 -4lå = Cue utan singel
 -4♥ = nej, lägg ner
 -3♥; stöd, okrav
 -3♠/NT =singel ♣/♠ och slamintresse
 -4lå = cue utan äkta singel, slamintresse
 -3♦ = tillägg (10+) utan singel
 -3♥ = begränsad, vill inte driva mot slam
 -3♠/NT/4♣ = tillägg med singel ♣/♦/ahö
 -4 lå cue utan singel
 -4♥ = essfattigt, slamvarning
 -3♥/♠/NT Tillägg med singel ♣/♦/ahö

1♦-1♥; -3♣; 5-5 tillägg, typ 14-16 hp
 -3♦ tillägg (typ 14-16 hp) med lång ruter.
 -3♥ 6:a, krav
 -3♥ 4-stöd och något tillägg åtminstone fördelningsmässigt
 -3♠ /4lå renons, 4-stöd, behöver inte vara jättestark.

1♦-1♠ -1NT; Häxan, minhand med 6+♦ **eller** 17+ , dock ej 4-stöd♠.

-2♣; 8+hp, utgångskrav mot starka handen
 -2♦; 6+♦ ,11-14hp
 -ny färg rondkrav
 -2NT krav
 -3♦ min,
 -3 x styrka
 -3NT bra♦
 -2♥/3♣; naturligt 17+
 -2♠; 3-stöd 17+
 -2NT ; typ 1-3-5-4 eller gles 6:a♦ (EQ9xxx)
 -3♦; Ensidig bra♦, för stark för direkthopp
 -2♦; slutbudsförslag, svagt, kan vara 2-löss eller tom singel
 -2♥; svagt, naturligt
 -2♠; svagt med 5+
 -2NT; svagt med 5+♣ och 2♦
 -3♣; svagt med 6+♣

Övriga återbud följer samma principer som efter 1♦-1♥, dock med ett par undantag:

1♦-1♠; -2♦; visar minhand, typ 11-14hp, med 5+♦ och lovar 4-korts ♥

1♦-1♠; -2♥; visar begränsad reverse

-2♠ etc. same same som tidigare reverse-lägen

1♦-1♠; -3♥; visar trevlig minhand med 4-stöd och singel♥ (jmf 1♣-1♥-3♥)

- 1♦ -1NT; 6-11,
 -2♣; kan vara 3-korts,(typ 4-1-5-3) P har ju alltid längd.
 -2hö; naturlig reverse, på 2♥ är 2♠ 4:e färg eftersom ♣ är "bjuden".
 -2NT; kravbud , ofta kanonhand med lång ruter
 -3♣, positivt 5+
 3♦ = negativt
 -3hö positiv hand med styrka i bjuden färg
 -3♣ = invit med 4+ ♣ stöd
 -3♦ = bra ♦-hand men inte krav (2NT)
- 1♦ -2♣; 2-över-1, utgångskrav som upphävs genom att bjuda 3♣ nästa varv medans
 4♣ spikar ♣ med slamintresse.
 -2♦ minhand med 5+♦ , ej 4-korts ♣
 -2hö normalt 4-korts men kan vara 3:a (AKx/xx/xx/AKxxxx)
 -2NT utgångskrav med honnör i bägge
 -3hö singel, indikerar 6-3 i lå
 -2hö naturligt, lovar något tillägg (typ14+)
 -2NT 4441 11-14
 -3NT 4441 15-19
 -2♦; Enkelhöjning, ofta 3-stöd
 -2hö; 6:a, 4-8 hp, forts. som efter öppning 2hö
- 1♦ -2NT; Stöd, utgångskrav (Obs skillnad mot 1hö-2NT)
 -3♣ = min
 - 3♦ = singelfråga
 - 3♥/♠/4♣ = singel ♣/♥/♠/
 -3NT = ingen singel
 - 3♥/♠/4♣ = singel ♣/♥/♠/
 -3NT = förslag
 -3♦ = tillägg utan singel
 - 3♥/♠/4♣ = singel ♣/♥/♠/
 -3NT = förslag
 - 3♥/♠/NT = singel ♣/♥/♠/, ej minimum
 -4♣♥♠ = renons
- 1♦ -3♣; Limithöjning typ 9-12 hp
 -3♦; lagom
 -3hö hållvisande
 -4ny splinter
 -3♦; enkelhöjning med 4-stöd, 4-9 hp, singel kan finnas endast med minstyrka
 -3hö/4♣; Renons

Efter pass i förhand visar dock svaren 2hö/3♣ positiv hand med 5:a i bjuden och 3+♦
Efter pass använder vi också 2♣ Drury, stöd och 8-11.

Störd 1♦

Efter D är enkelhöjning svagt.

Efter inkliv är ny färg på 2-läget okrav, dock förväntas stöd visas.

Ny färg på 3-läget 6:a och GF (alltså faller stödbudet 3♣ bort)

Överbud minst 3-stöd, minst invitstyrka.

Efter fi-inkliv finns aldrig någon häxa. Överbud eller D används för att visa styrka.

1♦-(1♥) – D = exakt 4:a♠, 1♠ visar 5+

1♦-(1NT)- 2♣ visar bägge hö.

1♦-(pass) - 1♥ -(D) – RD = tillägg, kort hö (jämför 1hö -(D)- RD)

3. Öppning 1hö, 10 – 22 hp

1♥- 1♠ -1NT = 11-14, 1-3♠, 3-stöd endast med klent sådant. Följs av XY.

-2♣ = Häxan: 14-16 med 6:a ♥ eller 17+ med div. fördelning

-2♦ utgångskrav mot starka handen

-2♥ 6:a, 14-16

-2♠/3lå 5+, naturligt krav

-2NT fördelnin.fråga, se öppn 2hö-2NT

-3♥ invit

-4lå cue, slamintresse med 2+♥

-2♠ 3-stöd i ♠, 16+

-2NT = 18-19 eller div 5431, 6322, 6331

-3lå = 4+, lovar ej 5♠

-3♥ = minst 2-stöd, kan vara 3-stöd och slamintr., visas med cue nästa rond

-3♠ = 6+, krav

- 3lå naturligt, 17+ med 5:a eller 6♥+bra 4:a

-3♥ 17+ med EKQ10xx eller bättre, spikar ♥

-3NT 18-19 bal med exakt 2-5-3-3

-2♥ svagt, ofta 2-stöd

-2NT krav

-2♠ 5:a med högst singel ♥, svagt

-2NT krav

-2NT svagt, högst singel ♥

-3lå svagt, 6:a

-3♥ positiv 5-7 höjning med 3-stöd

-3♠ kravhand med fet 6+♠

- 1♥-1♠ -2♦ = naturligt, ej 16+
 -2♥ = 5♥, 4+♣, ej 16+
 -2NT naturlig passbar invit, gäller bägge ovanstående
 -2♠ = 3+ stöd, min
 -2NT efter stöd rondkrav, lovar bara 4-färg, kan vara slamintr.
 -3lå = naturligt, typ 3541
 -3♥ = 6:a eller stark 5:a
 -3♠ = 4-stöd men dåligt
 -3NT = inget att berätta
 -4lå = singel men supermin
 -4♠ = 4-stöd, kunde haft ännu sämre
 -3lå/♥ = passbar invit med 4-korts ♠
 -3♠ = invit med 5+♠
 -3NT = 4-korts ♠
 -4lå = splinter med 5+♠
 -4♥ = slutbudsförslag med 3-stöd
- 1♥-1♠ -2NT = 4-stöd ♠ 15+ hp, därefter Stenbergsmodule, se 1♦-1♥; 2N
 -3lå = 5-5, tillägg (14-16)
 -4lå = slamintresse
 -3♥ = 7♥, men inte hp-stark, då används häxan
 -3♠ = 4-stöd och tillägg, åtminstone fördelningsmässigt
 -4lå = renons, lovar inte tillägg hp-mässigt
 -4♥ = 7-korts, många stick, inte många hp
- 1♥-1NT = naturligt okrav, kan vara 3-stöd och 5-7
 -2♣ = häxan
 -2♦ = positivt
 -3♣ = 5-korts, med 6-4 bjuds ju 2♠. Övrigt lika.
 2♦/♥ = se ovan, same same
 -2♠ = stark hand med 6+♥ och **någon** 4-korts sidofärg
 - 2NT frågar
 -3lå = nat., 3/4♥ = 4:a♠, 3♠ = 5:a♠
 2NT = överstark, 17+, med 6+♥ men ihålig färg
 3lå = 5-5, c:a 14-16
 -4lå = slamintresse
- 3/4♥ = många stick, inte mycket hp då går vi via häxan.
- 1hö-1NT-2♦ -3hö = positiv hand med Hx i hö och minst 4-stöd♦

- 1♥ -2lå Naturligt krav, återbud 3 lå är enda sätt att upphäva krav, 4lå spikar lå.
Efter ex 1♠-2♦-3♦ frågar 3♥ om hjälp för 3NT medan 3NT lovar ♥-håll.
Om däremot 2 färger är lediga under 3NT visar bud styrka. Detta gäller som generell princip.
Efter 2-över-1 räcker marginellt tillägg för att bjuda reverse.
- 1♥ -2♦ -2♥ uppsamlingsbud, 3♥ nästa budvarv visar 14-16 och 6:a
-2♠ = normalt naturligt UK men ibland bara 3-kortsfärg,
Ex. AKx/xx/AKJxxx/xx
-2NT = UK, kan vara lång ♦
-3♣ = naturligt krav
-3♦ = 6+, kravet upphävt. Dock om P återbjudit 2♠ reverse eller ny färg på 3-läget (bägge lovar ju något tillägg) kvarstår kravtempo.
-3♥ = 3-stöd och singelfråga, singel visas även i P.s färg
-3♠/4♣ = splinter, spikar ♦
-4♦ = spikar ♦
-4♥ = slutbudsförslag med 3-stöd
- 1♥ -2♦ -2NT = 11-14 med 5332 och minst halvhåll i objudna, kan dock vara stark NT och efter 1♥-2♦ starka kort med 3514 eftersom 3♣ indikerar 5-korts.
-3♣ = 5-5 eller ev 6-4 med gubbar i ♣. Lovar inte extrastyrka
-3♦ = ofta-4-stöd
-3♥ fet 6+♥, max ett tapp mot singel. Lovar inte mycket extrastyrka
-3♠/4♣ = stöd, singel eller renons (stödbudet 2NT ej tillgängligt)
-3NT = 17-19 NT med 5332 fördelning och 2-stöd
-4♦ = spikar ♦, slamintresse
-4♥ 7-korts♥ men hp-svag, ej gående färg
- 1♥ -2♥ 3-stöd, 8-11
-2NT = allmän invit, kan vara slamintresse
-3ny = 2 honnörer i färgen
-3♥ = dåligt
3♠/4lå = singel, men bara 3-stöd
4♥ = accept
-2♠/3lå = positivt invitbud
- hopp = renons och slamintresse (gäller även efter drury)
- 1♥ - 2♠ svagt med 6:a

- 1♥ - 2NT Minst 3-stöd, invit+
- 3♣ min, singel kan finnas, kan höja okravet 3♥ till 4.
 - 3♦ frågar efter singel, UK
 - 3♥/♠/NT = singel ♣/♦/ahö
 - 4ny = kontrollbud, förnekar singel
 - 3♥ passbart
 - 3♠/NT/4♣ visar singel ♣/♦/ahö
 - 3♦ Tillägg, om singel finns är det i så fall E eller K.
 - 3♥ = ingen singel, vilande, vill inte slakta med 4♥
 - 3♠ = cue
 - 3NT = mer vila, därefter cue
 - 3♠/NT/4♣ = singel ♣/♦/ahö
 - 4♦ = kontrollbud, förnekar singel
 - 4♥ = klen Stenbergare, 18-19NT räcker nog inte för slam
 - 3♥/♠/NT Tillägg med singel ♣/♦/ahö
 - 4ny = kontrollbud
 - 4♣/♦/♥ Renons, 4♥ visar ♠-renons. Normalt minstyrka
- 1♥ - 3lå 4-stöd, limithöjning (7-11) med singel eller dubbelton i bjuden färg, med min krävs singel (gäller även 1♠-3♥)
- 1♥ - 3♥ Svag (typ 4-7 hp) med 4-stöd
- Ny färg = singel eller renons
 - 3NT uppmanar till cue.
- 1♥ - 3NT balans 13-16 med 3-stöd, normalt 4333 med 4-korts lå
- 4ny = singel
- 1♥ - 3♠/4lå = renons, gäller även 1♠-4♥. Ej mellanstyrka (12-15)
- 1♠ - 2♥ -2♠ = inget ♥-stöd
- 2NT allmänt krav
 - 3♣♦ naturligt kravbud, utgångskrav
 - 3♥ = 6+♥ okrav
 - 3♠ = typ 14-16 6:a, gäller efter alla 4 buden
- 2NT balhand med 2:a♥, honnör i bägge lå
- 3♣♦ naturligt kravbud, utgångskrav
 - 3♥ = Hx ♥
 - 3♥ = 6+♥ okrav

- 1♠ - 2♥ -3lå tillägg (lovat inte mycket extra) och 5-5 eller 6-4
-3♥ positiv höjning, tillägg eller åtminstone essig hand, förnekar singel.
-3♠ tillägg och fet 6+♠
-3NT typ 17-19 med fördelningen 5-2-3-3
-4lå splinter, lovat inte tillägg
-4♥ minhand, ofta 3-stöd
-4♠ hp-svag men ♠-paket

Efter pass spelar vi inte mini-splinter men ”drury” och något mer knep:

1hö - 2♣ = 4-stöd, bal 8-11

1hö - 2♦ = 3-stöd, bal 8-11

1hö - 2hö = 5-7

Efter alla 3 stödbuden:

-2NT = visa styrka

-ny färg = positivt invitbud

-hopp = renons och slamintresse

1♥ - 2♠ = ”Stenbergs”, någon singel, relä frågar vilken, stegsvar

1♠ - 2NT = ”Stenbergs”, någon singel, relä frågar vilken, stegsvar

1hö - 3lå visar 2 honnörer 5:e i färgen samt Hxx i hö

Fallande 4:e färg på 2-läget är inte utgångskrav, men alla andra 4:e färgbud.

Bud i sista färgen under 3Nt visar oro för färgen även om det inte är 4:e färg.

Fienden stör 1hö

1♥ -(D)- RD = högst singel ♥, 10+, intresse för straff-D

1♠ Naturligt

1NT/2♣ = 5+ ♣/♦, 0-20 hp

2♦ överföring till öppningshö visar bra enkelhöjning

2♥ svag enkelhöjning

3ny ampabud

1♥ - (1♠)- D = primärt intresse för objudna men kan vara kravhand med egen 5-färg.

2♣/♦ naturligt okrav enl. principen krav på 1 & 3-läget, okrav på 2-läget.

2♠ Invit+ med 3-stöd (med 4-stöd bjuds 2NT)

3lå = Naturligt (6+) utgångskrav.

1hö - (1NT) - 2♣ = 2-stöd och 5+ ahö

1♥ - (P) - 2♥ - (3ny) - Om inklivet är färgen just under vår färg är D UI, annars straff.

1♥ - (2♥) -D = minst en av deras färger, straffintresse
-2♠=(känd fi-färg) minst invit med 3-stöd
-2NT= invitstenberg med 4-stöd
-ny färg = naturligt med ♥-anpassning, rondkrav
-hopp = splinter

1♥ - (P)- 2NT – (3X) – pass = min, 2+ i fi-färg
-D = tillägg (15+), 2+ i fifärg
-Ny färg visar värden i bjuden samt singel i fi-färg, tillägg
-3♥ = min och singel i fi-färg
- 4X = renons
-4♥ =min men 7:a och singel i fifärg

1♥ - (3♦) -3♠/4♣ = naturligt krav
-4♦ = stark höjning till 4♥, säger inget om ♦-kontroll.
-4♥ = svagare höjning, kan vara ren spärr.

1♥ - (2NT) som visar bägge lägsta. Samma princip gäller även andra bud med 2 kända färger.

-3♣ (lägsta) = 5+ i andra hö, begränsad styrka.
-3♦ förnekar stöd, inget bra bud.
-3♠= ofta 2-stöd, okrav
-3♦ = (högsta) stöd i öppningshö, invit+
-3♥ = typ enkelhöjning
-3♠ = Naturligt utgångskrav.

4. Öppning 1NT (14+ till 17-)

1NT-2♣ hö fråga (lovar ngn 4-korts hö)

-2 ♦ = ingen hö,

-2 hö är svagt (min 4-4 i hö)

-3♣ 3 lå är krav med 5 kort samt någon 4 korts hö ,UK

-3♦ färg/styrka

-3hö bra 3-korts, ev orolig för ahö

-4♣ 4-stöd och positiv

-3 hö är krav med 4:a i bjuden hö och lovar 5 i ahö.

Öh visar max med kontrollbud om anpassning finns.

-2 ♥ =4-korts ♥ ev. 4-4 i hö

-2 ♠ = 4-korts ♠ ej ♥

efter svaret 2 ♥/♠ är lägsta bud i andra hö slaminvit utan singel

hopp i ny är slaminvit och singel i bjuden

1NT-2♣; 2x - 4NT Kvant, visar även någon 4-korts hö/ahö

1NT-2♦/♥ överföring till ♥/♠, varefter 3lå är naturligt utgångs krav, andra hö slaminvit utan singel och hopp i ny slaminvit och singel. 3 i färgen är utgångsinvit med 6 kort , 2 Nt är invit med 5 kort.

-2NT max med HHx som stöd

-3♦/♥ återigen överföring

-3ny = 4-stöd med svag dubbelton i bjuden

-3hö = 4-stöd och inte min med 4333

-3/4 ny = singel

-3NT = slamintresse utan singel

1NT-2♦; 2♥

-2♠ (lägsta bud i ahö) slamintresse med 6+ ♥, ej äta singel

-2NT passbar invit med 5:a ♥

-3♣ Utgångs krav med 5+ ♥ och 4+♣

-3♦/3♠ styrka, ev. oro för den den 4:e färgen.

-3♥ visar 3stöd och bättre än 4 , singelfråga

-4♣ visar slamvänliga kort med stöd

- 4♥ visar att sh bara ville spela bästa utgång,
(måste bjuda annat med slamintresse)

-4♥ 3-stöd men slamvarning

- 1NT-2♦; 2♥ -3♦ Same same, dock söker 3♠ hållhjälp för 3NT.
- 1NT-2♠** Lågfärgsfråga med minst 5-4 eller 4-5 i lå, från avlägg till slam
-2NT, ingen 4-korts lå
- 3lå 5+, okrav, bägge lå
- 3hö singelvisande, minst invit
- 4♣, negativt med 3-3 i lå
-4 i singelhö positiv med 3-3 i lå
-3/4 ahö 5:a, alternativ trumf ?
-3NT Utgångsstyrka med 5422 eller singel honnör
-4lå 5+, slamintresse
-3lå= 4-korts, följs av singelvisning
- 1NT-2NT överföring till 3♣, 6+♣ från avlägg till slam. NT-öppnaren ska ha osannolikt bra kort för att bjuda annat än 3 kl
-3hö = singelvisande
-4♣ negativt, okrav
-3NT = mild slaminvit utan singel
- 1NT-3♣ 6+♦ , se ovan
- 1NT-3♦ Frågar efter 5-korts hö
- 1NT-3♥♠ Singel i bjuden, exakt 4 i ahö och 4-4 eller 5-3 i lå, utgångskrav
-4 i singelfärg = kanonampa, inget dött.
Se mer detaljerat 1♣ - 3♥♠
- 1NT-4lå Seriös slaminvit med 6+färg
- 1NT-4hö slutbud

Fienden stör 1 NT

1NT – (D) Pass= tror inte vi har bättre kontrakt
 RD = bra kort, följs av SD från bägge, ny färg 4+ invit.
 2x = urkliv, kan följas av gammeldags slinkningar (om 2 lå dubblas
 visar RD de bägge färgerna närmast över, efter 2♣ som dubblas
 visar 2♦ hårda färgerna.)

1NT – (2♣) D visar styrka och straffintresse om det visar bägge hö, höfråga om
 det lovar ♣-längd, följs av straffD av bägge.
 I övrigt SYSON, alltså transfer, lå-fråga etc.

1NT – (2♦ Multi) - D för att få fram vilken hö fi har. Därefter är D från bägge UD,
 SH:s bud är enligt transfer Lebensohl.

1NT – (2♥) - D = UD, 2 ny konkurrensbud.
 2NT = minst invit med ♣ eller avlägg i färg under inklivsfärgen
 -3♣ negativt
 -3♦ positivt
 3♣ = 5+♦, minst invit
 -3♦ negativt
 3♦ = överföring till fi färg lovar 5:a ahö och visar håll
 3♥ = 5+♠, minst invit, förnekar håll
 1NT – (2X) - 3♠ = Marmic eller stormarmic, kort i fi-färg.

1NT –(inkliv visande antingen si eller så, typ trash)
 - D = 4+ i bjuden, följs av SD från bägge
 - Pass följt av D = UD

Fi dubblar höfråga eller transferbud

1NT – (pass) - 2♣ - (D) -pass = saknar ♣-håll, P upprepar frågan med RD
 -2♦ = ingen hö, ♣-håll finns
 -2hö = 4-korts, ♣-håll finns
 -RD = förslag att spela kontraktet

1NT – (pass) - 2♦ - (D) -pass = 2-stöd (RD från P är upprepad transfer)
 -2♥ = 3+stöd, ♦-håll finns
 -RD = 3+stöd, ♦-håll saknas

5. Öppning 2♣ och högre

2♣ visar 20-21 NT eller någon utgångskrävande hand (dock ej med ♦ som huvudfärg)

- 2♣- 2♦; Relä
 -2hö; Slutbudsförslag mot 20-21NT
 -2NT = 24+, tillbaka till 2NT-modulen
 -2NT; 5-5 i lå, svagt till invit mot 20-21, se 1♣-2NT.
 -3lå; Slutbudsförslag mot 20-21NT

Efter 2♣-2♦ - färgbud så visar lägsta färgbud dåliga kort

Efter 2♣-2♦ så visar 3ny typ 4-6 i ny&♣

Efter 2♣-2♦ -2NT = 2NT-modulen i drift, se öppning 2NT. Observera att överföring besvaras med 3NT om 3-stöd saknas eftersom svarshanden förnekat klen hand med 5:a hö i detta läge. 2NT öppningen anses stark nog att följa samma princip.

2♣-2♦ -4♣ spikar ♣ som trumf, uppmanar till cue

2♣ - 3hö UK med singel i bjuden, exakt 4:a ahö, 4-4 eller 5-3 i lå.

2♣-2♦-3♣ -3♦; nytt avslag
 -3hö; styrka, oro för ahö eller ruter
 -3hö; 4+, styrka som räcker till utgång mot 20-21

2♣ - 2♦ - 2♥ -2♠ lägsta färgbud =negativt
 -3lå = naturligt krav
 -3♥ skräp med 2-stöd
 -4lå = krav, positiv
 -4♥ skräp med 3-stöd, typ 0-3hp
 -2NT positiv, 7+hp, men max 2-stöd (Lovar 4+♠ ?)
 -3lå positiv, 5+ i bjuden
 -3♥ positivt, 3-stöd med en kontroll eller 3+kontroller
 -3NT 3-stöd med exakt 2 kontroller
 -4lå singel, stöd, nån vettig honnör
 -4♥ 3-stöd men saknar ess och kungar, 4+hp

2♣ - 2♦ - 2♠ -3♥
 -4♣ = dubbeltydigt a) naturligt krav
 b) stark höjning med ♥stöd

Öppning 2♥♠

Visar 10-13 med 6:a , kan innehålla 4-korts sidofärg.

2♥ - 2NT frågar

-3♣ = någon 4-korts sidofärg

-3♦ vilken ? Stegsvär 3♥/♠/NT = ♣/♦/ahö

- 4 i sidofärg sätter den som trumf

- 4 ny sätter öppningshö som trumf

-3♦/♥/♠ = typ 6331 med singel ♣/♦/ahö

-3NT = 6322 eller 6331 med topphonnör singel

- 4 i 3-färg sätter den som trumf

-4 i singel sätter öppningshö

-4 i 2-färg blir darrigt, ”antingen eller”

-4hö = Min färg kräver inget stöd, max 1 förlorare mot renons

2♥ -2♠ = naturlig invit

- 3♣ = invit+ med minst 2-stöd , singelfråga

- 3♦ =singel ♣

- 3♥ = ej singel, ej accept av utgångsinv. (Om ♠ är trumf =singel♦)

- 3♠ = singel ♦

-3NT = singel ahö

-4lå = renons

-4hö = accept, ingen singel

-3♦ = invit med egen 6+ färg. Gäller även 3♥ efter öppn 2♠. Med kravhand, gå via 2NT

2hö – 4ahö = to play

2hö – 4lå = trumfstöd, singel eller renons i bjuden, slam tänkbart

2♥ – 3♠ = trumfstöd, singel eller renons ♠

2♥ - (D) – 2NT= SYSON

2♥ - (inkliv) – D = straff

2NT 22-23hp

Samma metoder efter 2♣ - 2♦ - 2NT och efter fi-öppning 2x – inkliv 2NT

2NT - 3♣ högfärgsfråga

-3♦ någon 4-korts hö

-3♥♠ visar 4-korts korsvis

-4♦ visar 4-4 hö

-3♥♠ = 5-korts

-4lå=naturligt krav

-3/4 ahö = trumfstöd och slamintresse

-3NT saknar 4-korts hö

-3♦♥ överföring

-3♥♠ = minst 3-stöd (3♠ på 3♦ visar 5:a♠)

-3NT = slamintresse, ej singel

-3♠/4x = slamintresse, singel i bjuden

-3NT = 2-stöd

-4lå= nat. krav, 4 i egen hö slutbud, 4 ahö slamintr. 6+ hö

-3♠ lågfärgsfråga (lovar minst 4-4 i lå)

-3NT = ingen lå

-4lå = slaminvit med 5+ i bjuden

-4lå slaminvit i bjuden

3NT lång lågfärg med håll

3NT – 4/5 ♣♦ = passa eller korrigera

4♥♠ = att spela

4NT = slamintresse i lågfärgen

4♣♦ Solid eller semisolid hö

Om E eller K saknas måste kompenserande sidoess finnas.

4♣ - 4♦ Frågar om extravärden

-4♥ inget att komma med

-4♠ någon sidokung

-4NT vilken ? 5♥ = ♠K

-4NT= ♠renons

-5♣♦ = renons

-4♠ uppmanar till kontrollbud

-4NT= ♠kontroll

4♦-4♥-4NT = någon sidokung, 5♣ frågar och 5♠ visar ♣kung

4♦ -4NT = uppmanar till kontrollbud

I övrigt samma principer.

4NT-öppning

Frågar efter specifika ess

4NT -5♣ = inget ess

-5♦♥♠ = esset

-5NT = ♣ ess

-6♣ = 2 ess

6. Defensivbudgivning

Mot stark 1♣ Trash

Inkliv visar färgen över eller 2-färgshand med efterföljande färger.

1/2NT visar hårda eller mjuka.

Ovanstående är destruktivt, med typ öppningshand finns 2 möjligheter:

D = bägge hö

Pass följt av bud visar också bra kort.

Mot 1♣♦ som inte lovar längd i färgen

Vi väljer ändå att första budvarvet behandla öppningen som äkta

D= UD med minst 3-3 i hö om normal styrka

- (1hö) – D = 4+

- (2hö 6:a) – D = UD (kanske även transfer lebensohl?)

Överbud = 5-5 i ♠ + 1 (dock ej öppningslå)

2NT = 5-5 i ♥ + lå

Efter ett vanligt inkliv gäller generalprincipen krav på 1 & 3-läget, okrav på 2-läget.

Ett inkliv kan besvaras med överbud = primärt 3-stöd och 10+ men kan vara en kravhand utan stöd. Dubbelt överbud= 4-stöd och invit + . Bägge stödbuden gäller även om öppningsbudet inte lovar längd.

Om fi bjuder D på partners inkliv förnekar RD 3-stöd eller bättre.

Hoppinkliva till 2 hö visar 10-13 och 6:a, på 3-läget spärrande efter zoner och dagsform.

Mot 1♣ som inte lovar 3+ hoppar vi till 2♦ för att visa 5-5 i hö.

Direkt överbud är Michaels om öppningen lovar 3+.

(1hö) – 2hö – (D/P) -2NT = frågar efter lå med en positiv ton

-3♣ = passa eller korrigera , dåliga kort

NT-inkliva i andra hand (och även i 4:e hand när bägge bjudit) visar 15-18, SYSON.

Efter partners UD av 1♠ och pass till höger bjuds 1NT med skröp..

Balansering i fjärde hand

(1♥) – P – (P) – D = kan vara betydligt svagare än normalt. Följs D av 1NT visas 17-18.

1NT = 11-16. På höfrågan 2♣ svaras 2NT med 15-16, sedan 2NTmodul.

2♥ överbud visar en bra hand med någon 5-5.

2♠/3♣♦ = hopp visar 6:a och öppning.

2NT = 19-21, 2NT-modulen gäller.

3♥ = hållfråga.

1♠ om öppnaren nu bjuder om sin färg och P bjuder D visar det intresse för objudna färger.

Mot 1NT

Används även efter 1♣ - (1NT)

2♣ = bägge hö, i nödfall 4-4 (Om fi D visar pass 5+♣ och 2♦ 5+♦)

2♦ = Multi, någon hö (om fi D visar pass 5+♦)

2hö = naturligt 4+ men lovar också 5+ lå

2NT = bägge lå eller en kanonhand med 5-5 i vilka färger som helst.

D = egen NT-öppning.

(1NT) - D - (P) -2♣ = högfärgsfråga

-2♦ = Urkliv med någon 5+ hö och förhållandevis bra kort.

-2hö = urkliv, magert.

Efter (1NT) - D- (2x) är D UD och transfer Lebensohl gäller.

Efter (1NT) – pass – (pass) – D, alltså i bal-läge spelar vi DONT:

- D = 6:a någon lå eller bägge hö
- 2♣ = ♣ + en färg
- 2♦ = ♦ + en färg
- 2hö = naturligt

Mot svaga 2 eller naturliga 2♣♦ (gäller även efter fiendens 1 lå – 2 lå)

(2♣) -3♣ = 5-5 i hö, begränsad

-4♣ = 5-5 i hö, bra

-4♦ = 5-5 i ♦ och någon hö.

-2NT = 15-19, 2NT-modulen gäller.

Mot 2 hö

- 2NT = 15-19 NT
- 3hö = 5-5 i lå
- 4lå = 5-5 i bjuden + ahö
- 4NT = bägge lå typ 6-5 och täta färger

Mot 3x

- 4lå = 5+, lovar 5+ i andra hö/någon hö
- Gäller även när fi höjer 2-öppning till 3, ex (2♥) – pass- (3♥) - 4♣ = 5-5 i svart

3NT inkliv (samma som efter 2♣- 2♦ - 3NT)

- 4 ♣ krav till färgvisning nerifrån. Om någon bjuder fifärg visar det 4-korts ♣. Stöd visas genom att "svara på essfråga". 4 NT visar att gem. färg saknas.
- 4 ♦ överföring till 4♥ varefter sh kan bjuda pass, 4♠ eller 5 lå som slutbud, 4 NT ber öh välja lå
- 4 i fi höfärg visar tvåfärgshand (ej båda lå vilket kan visas via 4♦
- 4 Hö naturligt rondkrav, besvaras 4NT negativt och 5x svar på essfråga
- 5 lå enfärgad slaminvit (ej krav)
- 4 NT naturlig invit

Special mot 3♥

- 4♥ = båda lå
- 4NT = starkt inkliv 5lå

Mot 2♦ Multi

- (2♦) -D = 13-15 bal eller 17+ obal. Följs av UD från bägge , överbud äkta.
- Pass följt av D är UD
- 2NT = 15-19, 2NT-modulen gäller.
- 4♣♦ = 5:a i bjuden färg samt 5:a i någon hö.

Övriga specialöverenskommelser

- (1hö) – pass – (2hö)- 2NT = balansering med mottag i 2 färger.
3hö = 5-5 i lå
4lå = 5-5 i bjuden lå + ahö

- (1lå) – pass – (1NT) - 2♣ = båda hö
2♦ = Multi, 5+ i någon hö, bra inkliv
2hö = typ balanseringsinkliv

Ovan gäller även efter (1♣ bal) – pass -(1♠ transfer till 1NT)

Mancoff när fi dubblar överbud/hållfrågande bud:

- NT = dubbelhåll eller 1 1/2 håll
- RD = xx eller xxx i färgen
- Pass = enkelhåll eller halvhåll
 - RD = ”bjud NT med håll”
- Färgbud = singel i den dubblade färgen
- Överbud = renons

3. SLAMKONVENTIONER

-0314. Trumfdamsfråga (lägsta färgbud förutom trumfen) besvaras:

- 5 i trumf = nej
- 6 under trumf = Ja och kung i bjuden
- 6 trumf = Ja men inget extra att komma med
- 5NT = Ja och något extra (kung över trumf, 2 kungar eller fet egen färg)

-4NT är kvantitativt när ingen trumf är spikad. Besvaras 5x = extra längd

-Hopp till 5NT när ingen trumf är spikad söker 4-korts lå, dvs. ”har tänkt bjuda 6NT men kanske vi har en 4-4 i lå som gör slammen bättre?”

-Hopp till 5NT när vi har en trumf betyder bjud 7 med två topphonnörer.

-På slaminviten 4lå är svaret 4NT negativt slutbudsförslag. Om däremot någon bjuder ett kontrollbud blir 4NT essfråga.

-Hopp eller höjning till 5hö i överenskommen trumffärg något av följande:

- Inga sidokontroller men fett trumfstöd
- Bra kort/kontroller men gisten trumf
- Bjud slam om du har kontroll i fi-färg

-Om vi kontrollbjudet oss förbi 4NT är 5NT essfråga

-Om den som bjudit splinter bjuder färgen en gång till är det renons och essfråga. Samma vid splinterhopp högre än utgång. Lägsta bud 0/3 osv.

-Renons visas med direkt dubbelhopp över öppningsbudet.

Efter 1-över-1 visar dubbelhopp renons om stödbudet 2NT finns att tillgå, annars singel eller renons.

Vi spelar inte 3NT när vi hittat gemensam hö. Över 3hö i kravläge visar färgbud singel om det är möjligt medan 3NT visar slamintresse utan singel. Över t ex ett singelvisande bud under 3NT visar 4 cue positivt medans 3NT är avvaktande.

Höjning av fjärde färg är oftast tillägg med 2-3 hackor i färgen.

Fight på hög nivå, ex 1♥-(4♠) – 4NT = söker lågfärg eller stark höjning i ♥

Om näste man bjuder 5♠ betyder D ”jag vill bjuda slam, men har du överansträngt dig så får du passa”.

När fi är inne och kör mot vår essfråga 4NT

- pass; lägsta svarsalternativet. Vi startar alltid våra svarsskalor med pass.

Om fi in under 5 i trumf;

- pass; 0 el 3
- D; 1 el 4
- Lägsta färg-/NT-bud; två utan trumfdam
- Nästa färg-/NT-bud; två med trumfdam

Om fi in med 5 i vår trumf el högre; Double odd, pass even

- pass; 0, 2, 4
- D; 1,3,5

Om fi in med D;

- pass; 0 el 3
- RD; 1 el 4
- Lägsta färg-/NT-bud; två utan trumfdam
- Nästa färg-/NT-bud; två med trumfdam

Hur svarar man på essfråga 4NT med en renons?

- Med två ess och renons hoppar vi till renonsfärgen (till 6 i trumf om renonsfärgen är högre)
- 5NT; udda antal + någon renons

Efter 4NT essfråga och svaret 5lå är 5 i trumf nedgång vid det lägre antalet ess och trumfdamsfråga vid det högre antalet ess.

4. Utspel & Markeringar

10-12 dock högsta från mellansekvens ner till 10:an (KJ10x)

2:a 4:e genom spelföraren

På 5-läget och högre begär K-utspel längdmarkering, E-utspel begär styrkemarkering.

Första sak enligt Schneider, andra sak i färgen indikerar ursprunglig längd enligt

Malmö. Lavingthal används frekvent, t ex när spelföraren trumfar ut .

I markeringsarsenalen ingår ju Schneider, Malmö & Lavingthal. Vi försöker markera det vi tror partnern vill veta.