

Nya böcker och program

TEXT: ANDERS WIRGREN, LIMHAMN
& PETER VENTURA, KARLBO

SPELPROGRAM FÖR DATOR OCH SURFPLATTA: • GOTO BRIDGE 18

GOTO

Bridge är ett användarvänligt spelprogram som har funnits på marknaden i över 20 år. Teamet bakom – bl. a. spelare ur det framtående franska landslaget – ser hela tiden till att förbättra programmet. Med nya versionen, som lanserades i januari har GOTO Bridge blivit ett av de bästa spelprogrammen för bridgespelare i alla åldrar och kunskapsnivåer, kanske rentav det allra bästa programmet på marknaden.

I GOTO Bridge har du till din hjälp *Argine*, som är en central figur i programmet och – om du vill – ger dig stöd, tips, redovisar jämförande resultat och statistik samt jämför och kommenterar din insats med hur *Argine* själv skulle ha agerat på samma giv som du själv nyss spelade.

Programmet kommer laddat med många funktioner. Här är bara några av dem:

- Jämförelseresultat.
- Välj något av sju grundläggande budsystem (bl a ett benämt "Nordic" eller utgå från något av systemen och modifiera enligt dina egna preferenser
- Välj budkonventioner
- Analyser, råd och hjälp under tiden du spelar – om du själv vill
- Spela samma givar som i de stora internationella mästerskapen och jämför dig med några av världens bästa spelare
- Spelproblem, kommenterade givar och möjlighet att träna budgivning



och spelföring

- Lektioner med övningar
- Möjlighet att slumpa fram nya givar i oändlighet
- Spelföringstävlingar
- Statistik över ditt spel

ANDREW ROBSON:

• RÄKNING & KORTPLACERING

BTKonsult; 48 sidor

Den engelske världsmästaren Andrew Robson har skrivit en serie handböcker för vanliga bridgespelare, som översatts till svenska av Tjölpe Flodqvist.

Räkning & kortplacering är den tolfte delen i serien. Den handlar om hur man med hjälp av räknande löser många viktiga problem vid bridgebordet. För räkna måste man göra hela tiden: sina honnörspoäng, motståndarnas trumfkort, sina stick, motståndarnas stick, antal ingångar till bordet, o.s.v. Ibland kan ditt räknande göra att du vet vad som är rätt på en giv, t.ex. att Väst som har 12 kort i spader, hjärter och ruter, och dessutom bekänner på klöveress, inte kan ha fler klöver. Även när ditt räknande bara ger dig en "bästa plan", t.ex. att Väst har fyra ruter mot Östs två ruter – och att du därför bör maska i ruter över Väst – gör räknandet att du lyckas oftare än om du gissar.

Uppläggningsen är densamma som tidigare delar, då varje sida består av en lektion följt av en belysande giv.

Rekommenderas.



BILL TREBLE:

• THE BIG PAYOFF: SLAM BIDDING

Master Point Press; 250 sidor

Få saker i bridge är trevligare än att bjuda och spela hem en slam", skriver författaren i förordet, och tillägger "men för de flesta par är den bistra

sanningen att man oftast hamnar för lågt eller för högt".

I elva kapitel skriver författaren vad han tycker man bör känna till för att lyckas i slambudgivningen. Det börjar, som sig bör, med "Vad man behöver för att bjuda slam", bokens kanske viktigaste kapitel.

Sedan presenteras metoderna med mängder med exempel. Grundbultarna är då kontrollbud och essfrågan Roman Keycard Blackwood, men även direktmetoden, då man utan vare sig kontrollbud eller essfråga hoppar till slam, för att inte lämna ut onödiga upplysningar till motspelarna.

Författaren diskuterar också mer sofistikerade metoder som Exclusion Blackwood (essfråga i vilken ett speciellt ess inte ska räknas med i svaret), annorlunda sätt att fråga efter ess när lågfärg är trumf samt olika betydelser av fem i högfärg och 5 sang.

Till varje kapitel finns ett dussin övningsgivar, där framför allt budgivningen men också spelet diskuteras. Som om inte det räckte, avslutas boken med ytterligare 21 givar.

Det mesta är klokt och väl presenterat, så detta är en bok som jag gärna rekommenderar.



Forts. på nästa sida!

Forts. från föregående sida.

BARBARA SEAGRAM & DAVID BIRD:

• **PLANNING THE PLAY: THE NEXT LEVEL**

Master Point Press; 210 sidor

Planning the Play of a Bridge Hand av samma författarduo utsågs 2010 till Årets bok av det amerikanska bridgelärförbundet. I den lärde de ut de grundläggande



principerna för spelföraren att lägga upp en spelplan. Denna uppföljare vill få läsaren att förbättra sitt spel ytterligare genom att presentera flera viktiga och användbara tekniker, som förekommer ofta och som är bra att känna till när man planerar spelet. Författarna vill få läsaren att själv formulera sin plan i ord som "Jag tänker spela ruter till bordet följt av klöver mot kungen, eftersom det är troligast att Öst har esset." eller "Jag trumfar ut och spelar klöver mot knekten. Då finns tio stick, vem som än vinner sticket."

Kapitlen är indelade i tre huvudavsnitt och ett avslutande repetitionskapitel. Del I handlar om användbara tekniker: ingångar, godspelade, avblockering, och att sätta en motståndare på mellanhand. Del II heter försiktighetsåtgärder och omfattar säkerhetsbehandlingar, farliga motståndare, trumfkontroll, hur man undviker stölder och trumfpromoveringar, och vikten av att planera rätt i första stick. Del III kallas strategiplanering och handlar om hur man planerar mer avancerade spelsätt som reverse dummy, inpetning, korsstöld samt hur man kombinerar flera chanser.

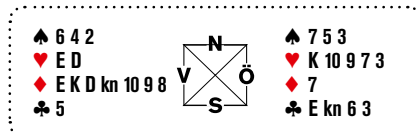
I varje kapitel finns minst fem övningsuppgifter. 26 planläggningsproblem presenteras i slutkapitlet.

Rekommenderas.

Lite svårare... Lösningar

LÖSNING PROBLEM 1

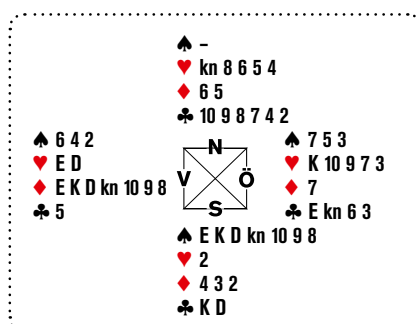
Nord spelade ut klövertio mot dina 5♦, som du bjöd när Syd öppnade med 4♠. På klöveress bekänner Syd med kungen.



Du gissar så klokt att Nord inte har någon spader. Det elaka utspelet slog bort din ingång till hjärterkung. Finns någon räddning?

Syd visar sig ha tre ruter. Efter uttrumfning fortsätter du med ess och dam i hjärter, tar över damen med kungen och spelar hjärtertio som du sakar en spaderhacka på. Nord är inpetad och måste ge dig stick på hjärternian eller klöverknekt sedan han tagit (och fått) för klöverdam.

Nästan rätt. Syd bekände inte på andra hjärtern... Nord kom in och fortsatte med klöver till Syds dam! Aj, aj, aj.



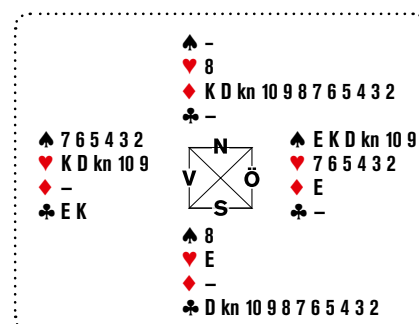
Du borde ha stulit en klöver i stick två. Det går bra även om Nord skulle ha sju klöver med damen, så länge han

har hjärterknekten eller minst fyra hjärter.

LÖSNING PROBLEM 2

Hur illa ska det sitta för att Nord-Syd ska kunna straffa Västs lillslam i högfärg?

Motspelarna måste på något sätt få stick för sina åttor i respektive trumf. Det finns en enda lösning:

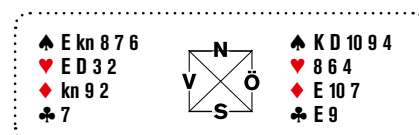


Mot 6♠ får Syd en ruterstöld för spaderåttan i stick ett.

Mot 6♥ stjal han ruterutspelet med esset och ger Nord en spaderstöld för trumfåttan.

LÖSNING PROBLEM 3

En mask av tre är en ganska god chans, cirka 87,5 procent, men det finns ett hundraprocentigt spelsätt.

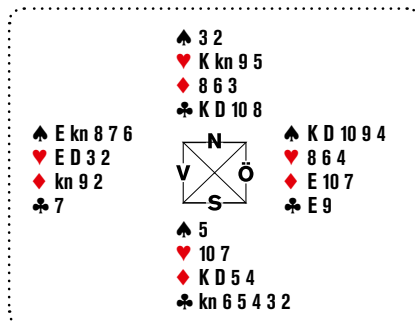


Vinn utspelet med klöveress. Dra ut trumfen och stjal en klöver. Spela hjärteress och en hjärterhacka.



Om Syd kommer in och kan fortsätta med hjärter så täcker du med damen, som ger stick eller också är den trettonde hög och du kan saka bort en ruter.

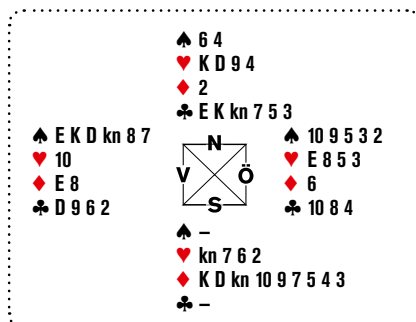
Om Nord kommer in på den andra hjärtern och spelar ruter så släpper du den till Syd, som måste vända i ruter, mot dubbelrenons eller med hjärter med samma resultat som nyss.



LÖSNING PROBLEM 4

Syd har öppnat med 5♦. Mot 5♠ spelade Nord ut klöverkung och fortsatte med hjärterkung. Syd sakade ruterkung på klöverkungen och följde färg på hjärteresset.

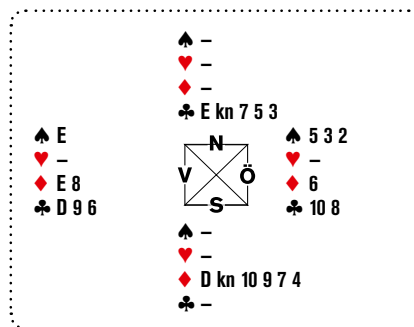
Kortfördelningen är nästan klar.



Ta för hjärteress, stjal en hjärter högt, spela spadersju till nian och ta en andra hög hjärterstöld. Fortsätt med spaderåtta till tian och stjal den sista hjärtern.

Ta ut ruteress och spela ruteråtta – till stöld. Eller?

Läget är:



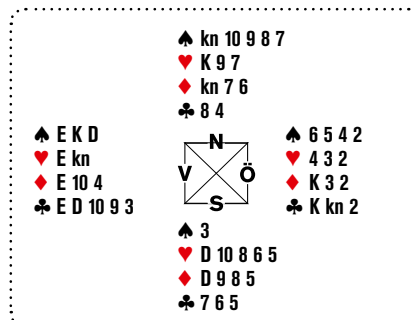
Nej, nej, saka en klöverförlorare från bordet. Syd kommer in och måste vända mot dubbelrenons till stöld hos Väst medan bordets sista klöver försvinner.

Nord kunde ha straffat kontraktet med en trumfvända i stick två. Då räcker inte trumfen till. Räkna själv!

LÖSNING PROBLEM 5

Nord spelar ut spader mot 6 sang.

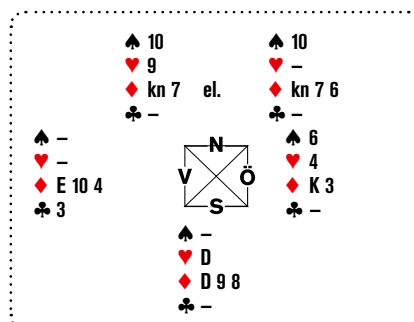
Kan du spela hem det? undrar Björn.



”Javisst” säger han och visar hur:

Vinn första spadern, spela klöver till bordet och ”maska” i hjärter till Nord's kung. Nord vänder med...

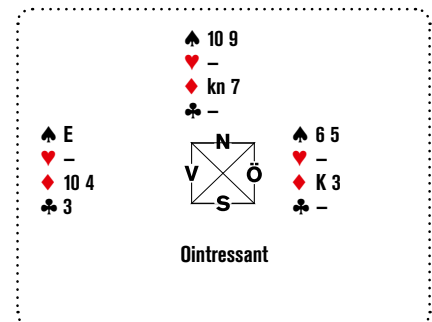
A) spader eller hjärter. Du tar ut hjärteress, dina spader och alla klöver. På sista klöver ser det ut så här:



Nord måste saka ett rött kort. Om han lägger hjärtern eller en ruter från kvarvarande tre kastar du spaderhackan och skvisar Syd i rödfärgerna. Om han singlar ruterknekten tar du tre ruterstick med mask.

Nord vänder i stället med...

B) ruterhacka till Syds dam. (Knekten tar du med kungen och maskar ut damen.) Nu blir slutläget i stället:



Ointressant

På den sista klöver blir Nord skvisad i spader och ruter. Om du vill göra det elegant sakar du ruterhackan och exekverar en s k criss-cross-skvis. Du får två stick i spader eller ruter.

MEN...! Den listige Syd sätter i sin dam i första hjärtersticket. Du har inte råd att släppa den, eftersom Syd kan vända med ruternio och bryta skvisförbindelsen.

Alltså tar du för esset och pressar Nord med fyra gånger klöver medan du lägger en ruter från bordet. Om han gör sig av med en hjärter ger du honom stick för hjärterkungen och fortsätter som nyss, så han sakar spader och ruter, men på den femte klöver tvingas han gå ifrån en hjärter. Du gör dig av med en numera värdeless spaderhacka och skvisar Syd i de röda färgerna. Nord kan ju inte vända med ruter från kn-x.

Om du spelar som Björn, så är svaret *ja* på hans fråga.

Visst kan du spela hem 6 sang! Åtminstone nu.

KORSORDET

VÅGRÄTT

- 5) Mönstergilla (12).
- 7) Något som man kan röka, men också ett kortspel (5).
- 9) Därför (5).
- 10) Näst bäst, om vi ska vara flotta, i tvekampen England – Spanien (7).
- 11) En Strauss har gett namn åt en sådan (13).
- 12) Är inte illa språkligt sett (7).
- 14) Grundform (5).
- 15) Undanröjde för tvåtusen år sedan konkurrenterna, så att hennes son skulle bli kejsare (5).
- 16) Upplagring (12).

LODRÄTT

- 1) Något bokstavligt påtagligt (5).
- 2) Konstnärlig uppläsning (13).
- 3) En polarexpedition fick här en tragisk slutstation (5).
- 4) Sådan är talrik (12).
- 6) Här får vi avlyssna Don Juans alla erövringar (12).
- 8) Grundsats. Ett startskott till ett krig kan också leda rätt (7).
- 9) Rätt fast det låter inte rätt (7).
- 12) Går liksom glas snart i kras enligt Grubb (5).
- 13) Tror sig ha ett bra seende för ett kommande skeende (5).

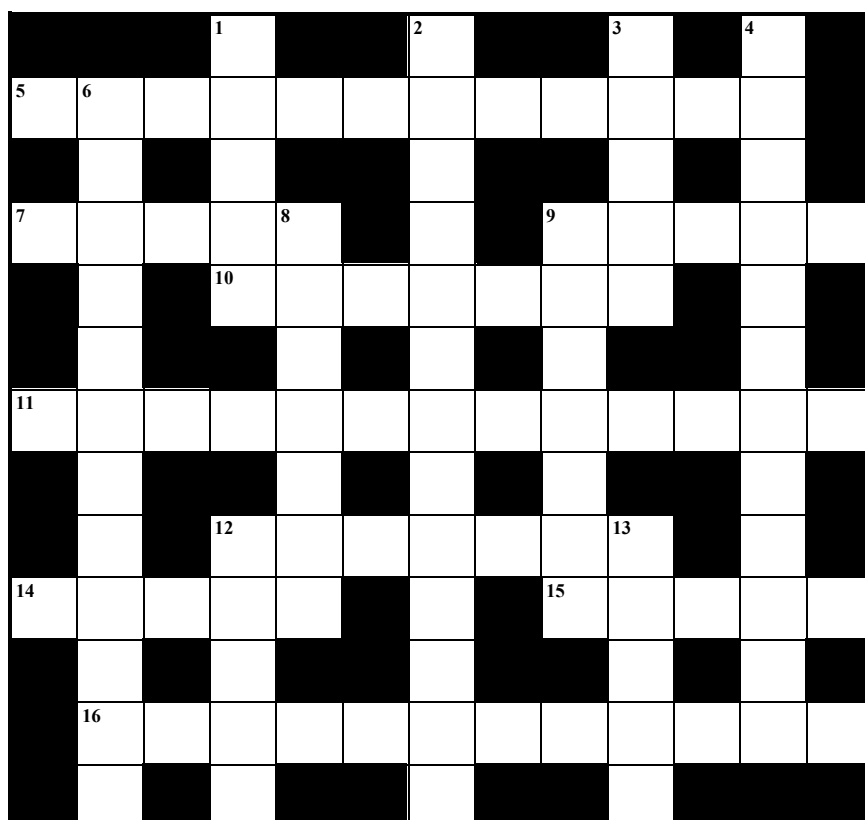
LÖSNINGSKOMMENTARER

- Våg 8 – Claude *Monet* var en av Impressionismens frontfigurer. Mycket med natur- och stadsbilder.
- Lod 27 – Per Olof *Ahl* med smeknamnet Kappahl började 1953 att från en källarlokal sälja kläder billigt och särskilt i början kappor.
- Lod 28 – Den välkända friska drinken *Gin* och tonic benämns också GT.

VINNARE

- Peter Bengtsson, Stockholm
- Kerstin Hallström, Östersund
- Eva Klingspor, Norrköping
- Gunila Langius, Hägersten
- Bernt Sigvardsson, Karlskrona

KORSORDET 1/2018



Konstruktör: Erik Olsson

Namn.....

Adress.....

Postadress.....

LÖSNING KORSORDET 5/2017

D	E	B	A	C	L	E			Y	S	T	E
E		J		H		M	O	N	E	T		T
L	A	U	D	A	T	U	R		S	Ö	K	T
		D				U		D			D	H
R	O	A	D		N		S	U	D	O	K	U
E				N	A	N	N	A		R		N
S	Å	T	A		E		M		O	D	Å	D
I		O			L	I	L	J	A			R
S	U	P	E	R	B		I		S	T	I	A
T		P			A		N			R		
E	V	O	E		N	A	G	G	N	I	N	G
N		S	C	H	A	H		I		A		A
T	U	T	U			L	Ö	N	N	D	O	M

Om du inte vill klippa sönder din tidning går det bra att kopiera denna sida!

Lösningar skickas senast **16 mars** till:
Bridge,
Villa Cicero,
775 70 Krylbo.

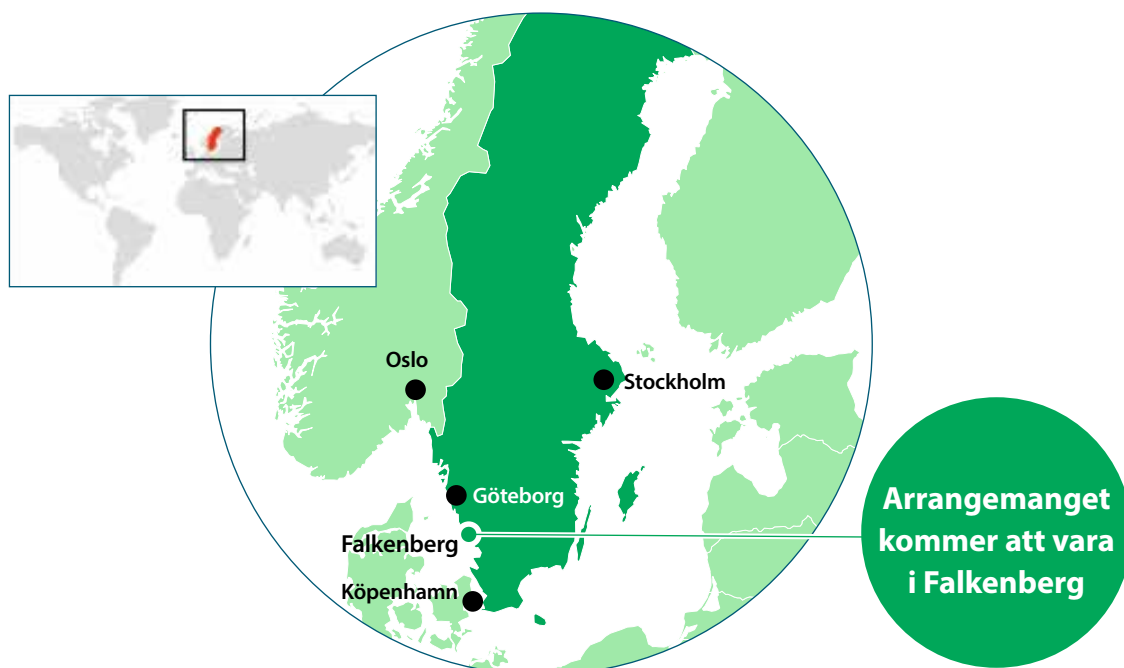
E-post:
bridge@svenskbridge.se

Inbjudan

Nordic Junior Pair Championship / Nordic Junior Camp

28 mars - 1 april 2018

Svenska Bridgeförbundet och
Nordiska Bridgeunionen inbjuder härmed till JNM Par
och Nordiskt Juniorläger 2018



Program

28/3	20.00	Junior Camp, tävlingar
29/3	09.00	Junior Camp, tävlingar
30/3	09.00	Junior Camp, tävlingar, föreläsningar
	20.00	24 brickor avslutning Camp/ Uppladdning inför JNM Par
31/3	09.00	JNM Par startar
1/4	09.00	JNM Par fortsätter
	18.30	Avslutning, prisutdelning

PRATBUBBLAN



Fredrik Hammenborn, uppskattad guide, berättar om Malta för intresserade bridgespelare. Vad säger han? Den fyndigaste pratbubblan vinner ett presentkort.

Förslag till pratbubbla vill vi ha senast den **16 mars** till adressen: Bridge, Villa Cicero, 775 70 Krylbo eller bridge@svenskebridge.se.

Namn:

Adress:

Postadress:.....

**Jag tänkte
i vart fall
inte kort-siktigt!**



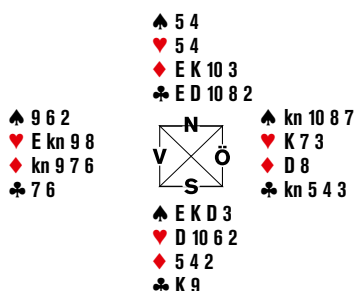
Vår nye förbundsordförande, Pontus Silow, förärar Mats Qviberg med en medalj för sina 20 år. Vad säger Mats? Hans Norling författade vinnarbubblan: *Jag tänkte i vart fall inte kort-siktigt!*

Grattis! Pris kommer till Långsele med posten.

Tommys lagom... Lösningar

PROBLEM 1

Ta utspelet och spela ruter till bordet. Fortsätt med klöver och maska med nian. Hela given:

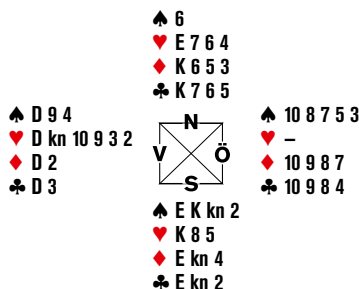


När klövernio vinner sticket är hemgången klar, även om färgen sitter 5-1. Misslyckas klövermasken gör det inget, eftersom motspelarna inte kan slå hål på hjärtern, när Väst är inne. Skulle Väst komma in och vända med ruter, kan spelföraren fortsätta med klöveress för fyra klöverstick och hemgång.

Toppar man klövern, kommer Öst in på knekten. Hjärter från honom ser till att Öst-Väst kan ta fyra hjärterstick för straff.

PROBLEM 2

Man ska ta utspelet och fortsätta med nästa hjärterhonnör och sedan spela hjärter till Väst. Hela given:

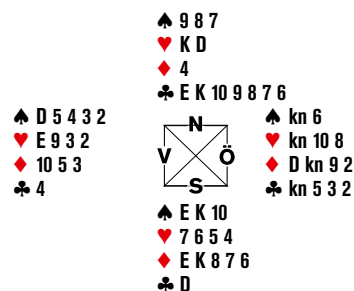


På Västs hjärter sakar sedan Syd ett kort i varje annan färg och från bordet högst ett kort i vardera lågfärgen. Väst måste sedan spela upp i någon av Syds gafflar för hemgång.

Visst kan man fixa hemgången på annat sätt – men gissar man då fel blir det straff i utgången.

PROBLEM 3

Ta sticket och fortsätt med klöverdam till kung. Saka sedan spadertio och er kvarvarande spaderhonnör på klöveress och -tio. Hela given:



Med sex klöverstick på bordet (och ett spaderstick i bagaget) har motspelarna en hopplös uppgift. Spelar de ruter tar Syd och godspelar ett hjärterstick för hemgång.

Slösar man inte med klöver- och spaderhonnörerna är det svårt att på ett säkert sätt få till något nionde stick.





28 JULI - 2 AUGUSTI 2018
SPONSOR: MATS QVIBERG

CHAIRMAN'S CUP (CC) INLEDER SOM ETT KVAL I FORM AV GRÖNA HISSEN UNDER LÖRDAG-SÖNDAG. DÄREFTER VIDTAR TVÅ PARALLELLA CUPER:

- ♣ LAGEN PLACERADE 1-32 SPELAR HUVUDCUP (HC). I HC SPELAR MAN OM 1:A OCH 2:A PLATS.
- ♣ LAGEN PLACERADE 33-64 SPELAR BONUSCUP (BC). I BC SPELAR MAN OM 3:E PLATS.
- ♣ ETT LAG SOM FÖRLORAR I HUVUDCUPEN FLYTTAS NED TILL BONUSCUPEN.
- ♣ ETT LAG SOM FÖRLORAR I BONUSCUPEN ÄR UTSLAGET.
- ♣ FRÅN OCH MED TISDAG SPELAS KVARTSFINAL, SEMIFINAL OCH FINAL (64 BRICKOR). PÅ TORSDAGEN SPELAS FINALEN (64 BRICKOR) SAMT MATCH OM TREDJE PRIS (32 BRICKOR).

STARTAVGIFTER

2.800 KR/LAG. VID FÖRSKOTTSBETALNING SENAST ONSDAG 25 JULI GES 400 KR RABATT. DISTRIKTSLAG SPELAR GRATIS*. I LAG MED MINST 4 JUNIORER SPELAR JUNIORER GRATIS OCH ICKE-JUNIORER BETALAR 500 KR. SENASTE ANMÄLAN: FREDAGEN DEN 27/7, KL 20.00.

PRISER

- 1 : A 50.000 KR
- 2 : A 25.000 KR
- 3 : E 15.000 KR
- 4 : E 10.000 KR
- 5 : E 7.500 KR
- 6 : E 7.500 KR
- BÄSTA DISTRIKTSLAG* 10.000 KR

*DISTRIKTSLAG

ALLA DISTRIKT FÅR ANMÄLA FRITT ANTAL LAG MED GRATIS START I CC. FÖLJANDE VILLKOR SKA DOCK UPPFYLLAS:

- ♣ HÖGST TVÅ I LAGET FÅR TIDIGARE HA DELTAGIT I CC.
- ♣ SAMTLIGA SPELARE I LAGET MÅSTE TILLHÖRA SAMMA DISTRIKT.
- ♣ LAGET MÅSTE BÄRA DISTRIKTETS NAMN FÖLJT AV EN SIFFRA. VID FLERA LAG HETER DE ÖREBRO 1, ÖREBRO 2 OSV.
- ♣ OM TVÅ ELLER FLERA LAG GÅR LIKA LÅNGT I TÄVLINGEN AVGÖR PLACERINGEN FRÅN GRÖNA HISSEN VINNAREN.



ALLT I BRIDGE

Frossa i slammar!

Nyhet: FACIT-SPELKORT SLAM

Många upplever det svårt att bjuda slam. Anledningen är att man inte ofta får möjlighet att bjuda slam och när någon slam finns runt hörnet kanske verktygen inte är de rätta för att nå bästa kontrakt. Facit-Slam är en lek med endast slamavgöranden. På samtliga 48 givlar gäller det att bjuda lill- eller storslam, men ibland är det viktigt det att dra i handbromsen och stanna innan man kommer för högt... Med Facit-Spelkort® kan ni spela hemmabridge och jämföra er med andra resultat, precis som på klubben eller andra större tävlingar. Givarna är spelade i riktiga tävlingar och ligger till grund för det resultat (score) ni får.

ALLT I BRIDGE

Prisexempel:

ÖBERGS 361 BRIDGE ...	
De traditionella "rätta" figurerna.	15:-
MJUKPLASTBRICKOR ...	
Högsta kvalitet. Set om 8 st.	160:-
Högsta kvalitet. Set om 16 st.	275:-
BID BUDDY™ ...	
Bid Buddy är en budlåda lätt att ställa i ordning för spel. Per bord.	375:-
BRIDGE PARTNER ...	
Bridgepartner är en budlåda lätt att ställa i ordning för spel. Per bord.	375:-
SPELBORD SPECIAL	
Mycket stabil konstruktion som tål hårda bud.	
.....81x81 cm 1.625- 91x91 cm 1.750:-	
JACK 6.0 - SPELPROGRAM	
Niofaldig världsmästare för bridgeprogram. Med Modern Standard. Windows på CD.	835:-
FACIT-SPELKORT - KORTLEK MED 48 GIVAR	
Med Facit-Spelkort kan ni spela hemmabridge och jämföra er med andra resultat, precis som på klubben eller andra större tävlingar. Pris per lek inkl scorer och kommentarer.	95:-
BRIDGE CLASS NORDIC ...	
CD-spel med Modern & Nordisk Standard.	695:-
BUDNYCKLAR	
Modern Standard.	75:-
Nordisk Standard ...	75:-
Nya Bridgeskolan.	75:-
BRIDGEMATE - SCORINGSYSTEM	
Bridgemate är ett trådlöst scoringsystem. Pris per Bridgemate 2 (dvs bord).	1.690:-
Pris per Bridgemate Pro begagnad.	575:-
Server inkl kablage, (äldre modellen)	2.900:-
Server för BM2, med USB.	2.750:-

GOTO BRIDGE 18

- spela bridge hemma i favoritfåtöljen med det bästa programmet!

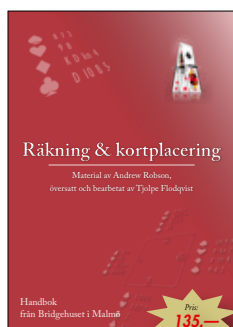
FUNKERAR LIKA BRA PÅ PC SOM MAC/APPLE



GOTO Bridge är ett användarvänligt spelprogram som har funnits på marknaden i över 20 år och teamet bakom ser hela tiden till att förbättra det. I dag är GOTO Bridge ett av de bästa spelprogrammen, kanske det allra bästa, för bridgespelare i alla åldrar och kunskapsnivåer. Pris från 650 kr.

I GOTO Bridge har du till din hjälp Argine, som är en central figur i programmet och - om du vill - ger dig stöd, tips, redovisar jämförande resultat och statistik samt jämför och kommenterar din insats med hur Argine själv skulle ha agerat på samma giv som du själv nyss spelade. Programmet kommer laddat med många funktioner. Här är bara några av funktionerna:

- Jämförelseresultat för samtliga givlar
- Välj något av åtta grundläggande budsystem (bl a ett benämnt "Nordic") eller utgå från något av systemen och modifiera enligt dina egna preferenser
- Välj budkonventioner
- Analyser, råd och hjälp under tiden du spelar - om du själv vill
- Spela samma givlar som i de stora internationella mästerskapen och jämför dig med några av världens bästa spelare. Utmana även några av världens bästa spelare!
- Spelproblem, kommenterade givlar och möjlighet att träna budgivning och spelföring
- Lektioner med övningar
- Möjlighet att slumpa fram nya givlar i oändlighet
- Möjligt att ha olika spelprofiler för flera familjemedlemmar
- Spelföringstävlingar
- Möjlighet att få tillrättavisning i träningsläget
- Visar medelresultat och de vanligaste kontrakten på givnen
- Skapa egna övningsgivlar; välj fördelning, zoner, givare, budgivning och utspel
- Importera givlar som du kan spela eller modifiera samt spara och skriva ut egna givlar
- Statistik över ditt spel



Ny svensk bok:

Räkning & kortplacering

I den senaste boken i **Andrew Robsons** populära serie, gäller det att använda räkningskunnande för att placera motståndarnas kort.

Kortplacering indelas i två huvudkategorier:

- att räkna ut var de saknade honnörerna finns
- att kartlägga motståndarnas fördelningar.

I denna bok räknas det på allt tänkbart, från dina honnörspöng och trumfen till det mest avancerade, en komplett handrekonstruktion. Boken kommer att ge många aha-upplevelser.

**HANDLA DIREKT I VÅR
INTERNET-BUTIK!
ÖPPEN DYGNET RUNT!
WWW.BRIDGEFORLAGET.SE**



www.bridgeforlaget.se

INTERNET www.bridgeforlaget.se **GRATIS TEL/FAX** 020-52 13 13 **MAIL** order@bridgeforlaget.se **BESTÄLL VÅR KATALOG!**

Uppge ditt medlemsnr (MID) vid beställning, så får du **5% rabatt** på samtliga varor märkta med ... (se katalog) + rabatt på ordervärde.