

KORTFATTAD MANUAL KLUBBTÄVLINGAR PÅ BBO!

(Vi hänvisar även till den fullskaliga manualen, se SBFs eller din klubbs hemsida)

Denna mini-manual är avsedd för deltagare i klubbävlingar ordnade av Filbyter Bridge, Ljungsbro BK och Norrköpingsbridgen!

ALLMÄNNA REGLER

- Startavgiften är 35 kr per spelare och speltillfälle.
- Då vi eftersträvar att samla våra ordinarie spelare godkänns spelare som är klubbmedlemmar eller som kommer till någon av klubbarna "ibland". Våra klubbar har ensamrätt att godkänna spelare eller inte! Detta förklarar behovet av **förhandsanmälan** (se nedan).
- För tävlingar för "mindre rutinerade" (f n onsdag kväll) gäller:
 - 35 eller högre i handicap.
 - Endast naturliga system (ej stark/dubbeltydig klöver)
 - Ta kontakt vid föransmälan (se nedan) om du har frågor om ovanstående!

FÖRBEREDELSE:

- Du måste ha ett användarkonto och användarnamn ("nick") på BBO.
- För att delta i en klubbävling på BBO behöver du vara **förhandsanmäld**. Det räcker att göra det *en gång* per arrangerande klubb om inte annat anges. Arrangören behöver ditt "nick", ditt verkliga namn, ditt SBF-MID och normalt ditt telefonnummer.
- Detta görs till martin.lofgren@yahoo.se
- Använder du "app" (smartphone/platta) kommer språket troligen vara engelska. Om du vill ha svensk version måste du använda dator/laptop *eller* gå in på BBO via web-läsare.
- Web-adress är www.bridgebase.com

ANMÄLAN TILL KLUBBTÄVLING

- I tillägg till förhandsanmälan måste du och din partner anmäla dig på BBO till varje enskild tävling. Detta kan ske tidigast 2 timmar före spelstart
- Du **och** din partner **måste** vara inloggade när ni anmäler er!
- Logga in, välj "Tävling", "Gratis Tävlingar". ("Gratis" betyder att ingen spelavgift går till BBO).
- Sök sedan på tävlingens namn. Denna kommer att innehålla "Filb-Norrk-Ljbro" i texten. Endast en tävling åt gången med detta namn kommer att finnas tillgänglig/synlig!
- Klicka på tävlingens namn och följ instruktionerna. En i paret anmäler och skriver även upp sin partners "nick". Partnern måste sedan godkänna anmälan, (och måste då vara inloggad).

ENSAM ELLER I PAR?

- Anmälan måste ske i par!
- För dig som inte lyckats få tag i partner: gå efter att ha klickat på tävlingens namn, till "Partnerskaps-förmedling" (till höger i menyvalen). Här kan du se om någon annan anmält sig som singel, alternativt skriva upp ditt nick och vänta på att bli kontaktad.

TÄVLINGENS START

- Var noga med att vara inloggad (bägge i paret!) några minuter före spelstart. Systemet väntar inte in dig, är du försenad kommer du inte att få spela tävlingen!
- Som anmäld blir du automatiskt satt vid ett bord när tävlingen startar!
- TL hälsar alla välkomna och ger alla lite info: (antal par/brickor tid per rond, etc).

TÄVLINGENS FÖRLOPP

- När det är din tur att bjuda eller spela markeras ditt spelnamn i gult!
- Man bjuder genom att först klicka siffran (ex vis "1") och sedan färg/sang (ex vis "NT") – då är ditt avgivna bud 1 NT.
- Man alerterar sina bud själv. Endast motståndarna kommer att se detta, så ingen "otillåten information" kommer till din partner! Du klickar först alertknappen, därefter ditt bud!
- Missar du att alertera kan du dubbelklicka på ditt bud och får då upp en ruta där du kan skriva något, ex vis "Alert".
- Var noga med hur du klickar så att du inte avger fel bud eller spelar fel kort. Lite olyckligt om du tänkt öppna med 1 ♣ och du i stället klickar 2 ♦ ...
- När rondan är slut får man invänta andra. (Se "TL" nedan för mer om TLs roll)
- När alla är klara startar nästa rond *även* om rondtiden inte är slut. Gå alltså inte och hämta kaffe och var borta mer än en kortare stund när du spelat klart!

ÅNGRA BUD ELLER SPELAT KORT

- I våra tävlingar är det tillåtet att be om att få ta tillbaka ett avgivet bud eller spelat kort om det står klart att man "sluntit" med pekaren och klickat på fel bud eller kort.
- Man kan bara ta tillbaka sitt senaste bud eller spelade kort!
- Klicka på "Ångra"-knappen!
- Bägge motståndare måste godkänna att du ändrar dig. Om inte så måste spelet fortsätta som vanligt. (Regel: var restriktiv med att be att få ångra dig, var generös med att godkänna!)

GÖRA ANSPRÅK

- När det står klart hur resultatet blir kan man, precis som på klubben, göra anspråk ("claima").
- Tryck på knappen "Gör anspråk"
- Du kan nu klicka om anspråket avser resten av sticken (normalfallet) eller ett visst antal stick. Undvik att claima för annat än "resten" om det inte är helt klart
 - T ex: har du bara trumf kvar utom just trumfess - OK att claima för alla stick utom ett.
- Undvik att claima om det finns trumf ute om inte läget är helt klart (skriv då helst: jag drar trumfen i textrutan)
- Motståndarna (bägge!) måste sedan godkänna claimen!

RESULTAT AV TÄVLINGEN

- Varje rond får du uppdaterat resultat. Klicka på "**Historia**" allra längst till höger på skärmen!
- Efter tävlingen får du en resultatlista.
- Du kan även se resultat och givar (och vad var och en har spelat på varje giv) enligt följande:
- Gå till www.bridgebase.com utan att sedan logga in!
- Klicka på "Hand Records" mitt i menyraden nästan längst upp
- OBS att dessa bilder normalt är på engelska.
- I följande bild skriv in ditt användarnamn och se till att den för-inskrivna tiden täcker den tävling du vill kolla (det är för-ifyllt för 2 dagar tillbaka, det kan du ändra själv)
 - Klicka på tävlingens namn - du får då upp resultatet för tävlingen!
- Klicka vidare med "Show Boards" (Nästan högst upp till vänster).
- Du får då upp listan med givarna
- För varje giv kan du välja *Movie* vilket tar upp själva given, och du kan se såväl buden som (genom att klicka på knapparna i nerkant) hur spelet har gått eller *Traveller* som visar de olika resultaten på brickan i fråga.

TÄVLINGSLEDARENS ROLL

- Man kan tillkalla Tävlingsledaren när som helst genom att trycka på TL-knappen.
- Obs att de vanligaste TL-fallen på klubben inte är aktuella på BBO, eftersom man inte kan avge otillräckliga bud, bud utom tur eller spela sina kort utom tur.
- TL kan justera score, ex vis när man inte hunnit spela färdigt inom tid (TL kan, om han ser att flera inte är klara, förlänga rondtiden) eller något inträffat som motiverat det.
- Fall som kan motivera tillkallande av TL är felaktig claim (som motståndarna "sömnigt" godkänt), ett felclick som tillåtits ångras men som sedan påverkat spelet avsevärt.
- Framför allt i våra klubbävlingar är det förstås OK att tillkalla TL om man känner sig osäker om något.
- **Uppkopplingsproblem:** TL ser om någon avviker från bordet. Han försöker invänta den som "försvunnit" alternativt finna ersättare. Om inte någon kan finnas utgår dessvärre paret från tävlingen.
- Normalt är det förstås **förbjudet** att vara i telefonkontakt med sin partner eller annan som kan se på BBO. Försvinner din partner **kan** du dock ringa denne för att höra vad som sker!