**Regelverk Helsingborgs fristående Online-serie**

DELTAGARE

Alla spelare som är medlemmar i Svenska bridgeförbundet är välkomna att delta!

Man får vara medlem i endast ett lag.

FUNKTIONÄRER OCH KONTAKTPERSONER

Huvudansvarig för Helsingborgs fristående Online-serie:

Jörgen Andersson jorgen.andersson@esss.se / 072-179 21 56

Tävlingsledare:

Håkan Isaksson (huvudtävlingsledare) hakan.isaksson1954@gmail.com / 0730668151

Eva Andersson (tävlingsledare) eva.ea.andersson44@gmail.com / 0727194406

ANMÄLAN OCH STARTAVGIFT

• Anmälan görs senast fredagen den 1 maj på vanligt sätt i via Tre Sangs hemsida men den ska kompletteras med e-postmeddelande till hakan.isaksson1954@gmail.com innehållande BBO-användarnamnen på spelarna.

• Spelschema fastställs lördagen den 2 maj och publiceras på hemsidan.

• Startavgift sätts på Tre Sangs plusgiro 27 67 75-4 alternativt skickas till Håkan Isaksson medelst Swish på 0730668151senast den 17 maj.

EKONOMI

Ett av flera syften med tävlingen är att ge ett visst ekonomiskt bidrag till Tre Sang som p.g.a. uteblivna spelavgifter saknar inkomst men fortfarande betalar hyra och el/vatten mm. Man erlägger startavgiften för hela serien. Storleken baseras på 160 kr per lag och match.

SPELUPPLÄGG

Online-serien är helt fristående från ordinarie serie. Det innebär att lagen inte behöver vara samma som i Helsingborgsserien, utan det är helt fritt att skapa nya lagkonstellationer. Tanken är att man möter alla lag, en match per vecka. Vid många lag lottas spelschemat.

▪ Spelstart: Vecka 19

▪ Antal brickor: 2 halvlekar á 12 brickor

▪ Rekommenderad matchtid: Tisdagar, 18:30 - 22:00.

Vi spelar ju på nätet så lagkaptenerna kan själv komma överens om en annan dag och tid om inte ovanstående passar.

▪ Spelperiod: Mellan 5 och 10 omgångar, beroende på antal anmälda lag - en match i veckan.

▪ Spelplats: Bridgebase online (BBO)

▪ I varje match delas silverpoäng ut enligt ordinarie skala.

Hur går matcherna till?

1. Kaptenen i bortalaget meddelar sin laguppställning till kaptenen i hemmalaget via e-post, senast en timme innan matchstart.
2. Kaptenen i hemmalaget startar första halvlek på BBO kl 18:30, då måste samtliga medlemmar i bägge lagen vara inloggade. Instruktion finns för hur man startar tävling.
3. Efter att första halvlek är färdigspelad tas ca 10 minuters paus.
4. Kaptenen i hemmalaget startar andra halvlek på BBO.
5. När matchen är klar rapporterar kaptenen i hemmalaget matchresultat per halvlek, samt vilka spelare som deltagit via e-post till hakan.isaksson1954@gmail.com

SPELFÖRLOPPET

System och Alerteringar:

Nyckelord är hjälpsamhet!

SBFs regler för tillåtna system tillåts till max 7 prickar.

SBFs alertregler gäller.

Eftersom man alerterar egna bud (något partnern inte kan se) och därmed OI till partnern inte är en fara så uppmunt­rar vi till att alertera även annat som upplevs som hjälpsamt att upplysa motståndarna om. Exempel på sådant (som alltså inte är obligatoriskt) ges i slutet av detta dokument.

”Pre-alert” gäller i alla matcher. Det betyder att man innan spelet börjar i korthet, via chattfunktionen, upplyser motståndarna om grundsystem och huvudsakliga avvikelser.

Man ber, via chatt-funktionen, endast spelare som avgav ett bud eller spelade ett kort att förklara sitt bud eller spelmetod. På detta sätt minskas faran för att man får felaktiga förklaringar.

Stopp tillämpas inte.

Ångra (dvs rätten att be om att få ångra senaste bud eller senast spelade kort): Funktionen skall vara aktiverad. Det ges förtroende för att ingen ber att få ångra ett avgivet bud eller spelat kort för att man kommer på att det inte var genomtänkt, utan uteslu­tande för att man råkat komma åt att klicka på fel knapp.

Anspråk: Spelare kan göra anspråk när denne anser att antal stick som kommer att tas är klart. Anspråk skall kompletteras med en förklaring hur man spelar (ex vis ”jag drar först ut trumfen”). Anspråk skall godkännas eller un­der­kännas av bägge motståndare, i fall av underkännande måste given spelas klart kort för kort. Detta förfarande avviker något från de gängse lagarna och är anpassat BBO-miljön för Helsingborgs fristående online-serie.

En lång paus kan bero såväl på att spelaren tänker som att man har blivit bortkopplad. Toleransen för vad som är en tankepaus (”Break-in-tempo”) blir därför högre på BBO än i vanligt spel.

Hur spelar man bridge online?

Du behöver en internetansluten dator per spelare. Det går också bra att spela på läsplatta eller mobiltelefon, men för en bra spelupplevelse rekommenderas dator.

Du behöver ett konto på [Bridgebase online](https://www.bridgebase.com/) (BBO) - detta är helt gratis.

När du spelar online alerterar du dina egna bud! Dina motståndare ser din förklaring, men inte din partner ser inte att du alerterat, och kan inte läsa förklaringen. Alertera hellre en gång för mycket än en gång för lite!

Behöver du hjälp att komma igång, eller att registrera ditt konto Kontakta Christian Leo på christianleo66@outlook.com eller telefon 0721 61 69 00

Vanliga frågor

* Måste man spela online? Nej, om bägge lagen är överens om ett fysiskt möte så är det tillåtet. Däremot kommer inte Tre Sang att hålla öppet, utan lagen får själva ordna spelplats.
* Finns det någon tävlingsledare? Ja! Tisdagar mellan 18:30 - 22:30 finns Håkan (0730668151) eller Eva (0727194406) tillgänglig per telefon om man behöver hjälp. När man spelar på BBO kan man dock inte göra revoke, eller bjuda otillräckliga bud!
* Måste man spela just tisdagar klockan 18:30? Nej, om bägge lagen är överens om att flytta matchen så den kan spelas innan nästa omgång startar så är det OK. Andra dagar än tisdagar finns dock ingen garanti på att tävlingsledare är tillgänglig.
* Varför kostar det så mycket pengar, trots att Tre Sang inte håller med lokal? Startavgiften går till Tre Sang. Dels så kommer Tre Sang att betala för mästarpoäng, och detta blir ett sätt att försöka rädda lite inkomster till klubben för att kunna ha kvar vår verksamhet även efter Corona-tider.
* Får man vara med även om man inte tillhör Tre Sang? Ja, absolut! Vi välkomnar alla medlemmar från Svenska bridgeförbundet.
* Varför tillåts inte publik (bakspelare/kibitzers) i matcherna? Matcherna spelas om mästarpoäng. Det går inte att styra vem, eller vilka som kan komma in som publik i en match, och det är alldeles för enkelt att logga in en anonym klient och se allas kort.