|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prickar | Bud | Ant kort | Öppningsbud | **Svar** |  | *Slamkonventioner* |
| RKCB 0314, Splinter  |
|  | **1**♣ | 4 | 11-19 | Stenberg 2NT, Singelvisning |  |
|
|  | Kaplan |
| *Övriga konventioner* |
|  | **1**♦ | 4 | 11-19 | Stenberg 2NT, Singelvisning |
|
|  | Kaplan | Negativa dubblingar |
|
|  | **1**♥ | 4 | 11-19 | Stenberg 2NT,  |
| Försenad Stayman, Minisplinter (även opassad p) |
|  |  |
|
|  | **1**♠ | 4 | 11-19 | Stenberg 2NT, singelvisning | *Försvarsbud* |
|
|  |  |
| 1NT | 15-18 hp System on |
|  | 1NT |  | 15-17 bal | Stayman, överf2sp=lågfärsgsfråga |
|
|  |  | **2NT** | Böes |
|
|  | 2 sp=lågfärgsfrågaLebensohl |
| **Enkelt överbud** | Högsta obj + en färg. 2NT=frågar samt visar lite styrka. 3kl=p/k |
|  | Lebensohl e. inkliv |
|
|  | **2**♣ | 0 | 20-21 NT / | 2ru=relä,övr svagt nat | **Dubbelt överbud** | Hållfråga |
|
| Enda krav | Puppet Stayman |
| **Hoppinkliv** | Spärr |
|  | **2**♦ | 0 | Multi, svag hf / starkru | 2hj = relä, 2NT=krav |
|
| ACOL ru |  | **Mot 1NT** | 2kl= bägge hf. 2ru=långfärg. 2hj/sp: nat+lf. 2NT=bägge lf |
|
|  | **2**♥ | 6 | 10-13 | Invit-Stenberg, skrot |
| **Mot stark 1♣** | D=högfärger, 1NT=lågfärger, 2hf=hf+lf |
|  |  |
|
|  | **2**♠ | 6 | 10-13 | Invit-Stenberg, skrot | **Mot multi 2♦** | 2hj=UD mot hj, D=UD mot sp |
|
|  |  |
| **Mot svaga 2♦♥♠** | D=UD |
|  | 2NT |  | 22-24 | Puppet Stayman |
|
|  | Överf | **Mot 3♣♦** |  |
|
|  | **3** | ♣♦ |  | Spärr |  |
| **Mot 3♥♠** |  |
| ♥♠ |  |  |
|
|  | **3NT** |  |  | 4kl=pass/korr | Övriga försvarskonventioner |
|
| Gambling |  |
|  |
|  | **4**♣♦ |  |  |  |
|
| Spärr |  |  |
|
|  | **4**♥♠ |  | Spärr |  |
|  |
|  |  |
|

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Utspel | Mot färg | Mot NT |  | Fruktkorg trsp |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Metod | 10-12 regel | 11-regel |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Ess:** | AK | AKQ(J,T) |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Kung:** | KQ, Kx, AKpunkt | KQJ(T) |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Dam: | QJ, Qx | QJT(9) |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Knekt: | JT, Jx | JT9(8) |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **10:** | Tx | T9, HT9 |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **9:** | 9x |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Hög x: | xx | Toppen av inget (9-) |  | SYSTEM - |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Låg x:** | xxx, Hxx | Drag |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  DEKLARATION |
|  |  |  |
| Vändor |  |  |
| Genom spelföraren | 2:a/4:e första gången |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  | **för** |
| **I partnerns färg** | 10-12 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  | Fredrik och Hans |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| ***Markeringa***r |  |  |  |  |
|  |  | **Grundsystem** | Mod Standard |
|  |  |  |  |
| Styrka | Schneider |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Antal prickar:** |  |  |
| **Längd** | Malmö |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| Övriga markeringar |  | Öppningsbud som kan kräva speciella |
| Lavinthal |  | **försvarsmetoder:** |  |
|  |  |       |