

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING
OVERCALLS (Style; Responses; 1/2 Level; Reopening)
Aggressivt på enläget, sundare på tvåläget
Svar: Transfer från 2X
1N OVERCALL (2nd/4th Live; Responses; Reopening)
Mot 1h: 15-18 HCP Stayman and trf
Mot 1l: 15-18 HCP Stayman and trf
Reopening : 11-14 HCP på 1l och 11-16 på 1h Stayman and trf
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)
3h mot svaga 2 är 4k h och 6+l.
2h mot 1X är 4k h och 5+ l.
DIRECT AND JUMP CUE-BIDS (Style; Responses; Reopen)
ÖB = 5-5 högsta + lägsta
2N = 5-5 lägsta
3♣ = 5-5 högsta
Hoppand ÖB = hållfråga
VS. NT (Vs. Strong/Weak; Reopening; Passed Hand)
ASPTRO
Dbl 15+ Efter förhandspass Någon l, ca 9-11.
Balansering dbl 12+, efter förhandspass som ovan.
VS. PREEMPTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)
ÖB över 3l = Båda h vanligen 5-5
4al över 3l = H+al, vanligen 5-5
4l över 3h = L+ah, vanligen 5-5.
2NT = 15 – 18Hcp
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS
Mot stark ♣/♦ D=båda h och 1NT = båda l.
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE
Konv, ofta transfer

LEADS AND SIGNALS				WBF and SBF Convention	
OPENING LEADS STYLE				Card	
	Lead	In Partner's Suit		 	
Suit	1-3-5	1-3-5			
NT	1-2-4	1-3-5			
Subsequent	2 nd or 4 th genom sf	Samma			
Other:	Mot 5♣+ kung begär längdmarkering		Category:		
	Efter att ha stöttat kan vi spela ut lägsta från honnör eller xxxx och högsta från xxx.		NCBO: Sverige		
	Mot NT nästa högsta från xxx och xxxx (see nedan)		Event: Alla		
LEADS				Players: Niklas Warne – Krister Ahlesved	
	Vs. Suit	Vs. NT	SYSTEM SUMMARY		
Ace	AKxx	AKxx / Axxx	GENERAL APPROACH AND STYLE		
King	KQxx	KQxx / KQJx / AKJT	Stark klöver med slaskruter och 1NT som båda lå.		
Queen	QJxx	QJxx / AQJx / KQT9 / KQJx	Massor med reläsekvenser när vi krävt till utgång.		
Jack	JTxx	JTxx / AJTx / KJTxx			
10	Tx / T9x / KJTxx / AJTx	HT9x / T9x / Tx			
9	9x / HT9x	9x / 9xx			
Hi-x	Högsta (två), 3/5 (3+)	2/4			
Lo-x	Som ovan	Som ovan			
SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY					
	Partner's Lead	Declarer's Lead	Discarding	1NT Openings: Båda lå.	
Suit: 1 st	Schneider (L)	Malmö	Schneider	2-over-1 Responses: ART	
2 nd	Malmö	Lavinthal	Malmö	SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENCE	
3 rd	Lavinthal			1♦ = Kan vara renons.	
NT: 1 st	Schneider (L)	Malmö	Schneider	1♦ – 1hö = 3+ färg	
2 nd	Malmö	Lavinthal	Malmö	1N = 10-15, minst 5-4/4-5 i lå.	
3 rd			S/P		
OTHER SIGNALS (INCLUDING TRUMPS)					
Malmö				Många transferbud i störd budgivning	
Lavinthal från känd 4+ färg					
Mot femläget och högre: A ber om Schneider, K ber om Malmö					
Om singel eller renons på bordet gäller Lavinthal					
DOUBLES					
TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)					
Lebensohl				SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES	
SPECIAL, ARTIFICIAL AND COMPETITIVE DOUBLES/REDOUBLES				IMPORTANT NOTES THAT DON'T FIT ELSEWHERE	
D kan vara transfer					
Stöddubblingar					
D ofta UD					
				Psychics: Möjligt men inte så frekvent	

--

Open ing	Tick if Art	Min No Crds	Neg Dbl Thru	Description	Responses	Subsequent Auction	Passed Hand Bidding
1♣	Yes		4♠	16+ (15+ om BAL).	1♦ = 0-8 HCP 1♠ = 9+ HCP, 5+ ♣ 2♣ = 9+ HCP, 5+♦. 1♥ = 9+ HCP, 5+ ♠, ngn 4441 eller bal 1N = 9+ HCP, 5+♥ 2♦ = 13+ HCP , 5+♦.	1♣-1♦;1♥ 19+ 1♣-1♦;1♠ konv 1♣-1♥;1♠ relä 1♣-1♠; 2♣ relä 1♣-2♣; 2♦ relä	Samma
1♦	Yes	0	4♠	10-15 HCP a) OBAL med 4k hö och 5+ lå eller marmic b) bal (11)12-14	1M =3+ rondkrav 2♣ = Båda lå INV+ 2♥ = 12-14 HCP, 6+lå 2N =5-9, 5-5lå. 3M=Gående korr lå. 1N = UK relä 2♦ = BAL INV eller SI 6+lå. 2♠ = 10-12 HCP, 6+ lå. 3m = 5-9, 6+lå	1♦-1♥;1N BAL, förnekar inte 4♠ 1♦-1♥;2♣/♦ 4♥ obal, MAX/MIN 1♦-1♥;2♥ 4♥ 12-14 bal 1♦-1♠;2♥ 4♠ MAX obal/bal 1♦-1M;2N 3-stöd, 4ahö, MAX, obal	1♦-1N NAT Annars samma
1♥		5	4♠	10-15 HCP	1N= INV+ relä 2♦ = 8-13HCP 3+stöd 2♠= svagt 3lå= invit 2♣= 7-11HCP konv 2♥= 3-7 HCP 3-stöd. 2N= 8-13 HCP, 4+ stöd.		
1♠		5	4♥	10-15 HCP	1N= INV+ relä 2♦ =7-12HCP, 5+♥. 2♠= 3-7 HCP 3-stöd. 3lå= INV 2♣= 7-11HCP konv, 2♥= 8-13HCP 3+stöd. 2N= 8-13 HCP, 4+ stöd.		
1NT	Yes			10-15 HCP, minst 5-4/4-5 i lå	2♣ = puppet till 2♦, för att spela 2♦ eller ngn invithand 2♦ = INV+ relä	1N-2♦;2M MIN med längre/bättre korr lå 1N-2♦;2N+ MAX, konv	Samma
2♣		5	4♠	10-15 HCP 6+ ♣ enfärgshand.	2♥ = INV+ relä 2N = INV, vanligen kort lå 2♠ = NAT okrav 2♦ = 5+♥	2♣-2♥;2♠ minimum 2♣-2♥;3♣+ maximum	Samma
2♦		5	4♠	10-15 HCP 6+♦ enfärgshand.	2♥ =INV+relä 2N = INV, vanligen kort lå 2♠ = NAT okrav	2♦-2♥;2♠ minimum 2♦-2♥;3♣+ maximum	Samma
2♥		6		9-12 HCP, 6+♥	2N=relä		
2♠		6		9-12 HCP, 6+♠	2N=relä		
2NT	Yes			10-15 HCP 5♥ + 6+lå	3♣ = P/C 3♦ = relä		
3♣				Spärr	4♦ =slaminvit med stöd.		
3♦		6		Spärr	4♣ =slaminvit med stöd.		
3♥		6		Spärr	4♣ =slaminvit med stöd		
3♠		6		Spärr	4♣ =slaminvit med stöd		
3NT	Yes			9-14 HCP, gående hö.	4♣= ART slaminvit, 4♦= bjud din färg , 4♥/♠= P/C		
4♣	Yes	7		Spärr			
4♦	Yes	7		Spärr			
4♥							
4♠							
4NT	Yes			Specifik essfråga	5♣ 0 ess , 5♦ ♦ ess....5NT två ess.		

HIGH LEVEL BIDDING

RKC , 1st/2nd controls, DEPO,DOPI, Denial quebids in relay sequences , Splinter