

## Systemdeklaration



DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR			Systemdeklaration
<b>INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)</b>		<b>UTSPEL Generella metoder</b>			
Entricksnivån:		<b>Utspel</b>	<b>I partners färg</b>		
Sunda	Färg	10 12	10 12		<b>MID</b> ..... <b>Namn</b> .....
	NT	10 12	10 12		3715 Peter Ventura
TV-tricksnivån:	I spelet	2 4 gm spelvärdaren		10 12 gm tråkarlen	<b>MID</b> ..... <b>Namn</b> .....
Sunda	Annat				252 Roland Gyllenhammar
<b>INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)</b>		<b>Utspel</b>			<b>Sammanfattning av systemet</b>
2:a:	Utspel	<b>Mot färg</b>	<b>Mot NT</b>		<b>Allmänt och budstil</b>
UD, förnekar högsta objudna hf	Ess				5533
4:e:	Kung		Journalist		
UD, förnekar högsta objudna hf	Dam				
	Knekt	Kan vara från alla kombinationer		Kan vara från alla kombinationer	
<b>HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)</b>		10			
2ho visar 4 kort i bjuden färg och 5+ i alla eller någon lå, ca 10-16 hp	9				<b>Öppnbudet 1NT:</b> 15-17
2ru på 1kl är Multi m svag hö	Hög hacka				<b>2 över 1:</b> UK
Leaping Michaels	Låg hacka				<b>ÖPPNINGSBUD SOM KAN KRÄVA SPEC FÖRSVARSMETODER</b>
<b>Markeringar i prioritetsordning</b>					
<b>ENKELT/HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balansering)</b>		<b>Partners utspel</b>	<b>Spelförarens utspel</b>	<b>Första sak</b>	
Svensk Michaels	Färg: 1:a	Schneider el Malmö	Malmö	Malmö	
Hoppande överbud är höjfråge	2:a				
	3:e				
	NT: 1:a	Schneider el Malmö	Malmö	Malmö	
<b>MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)</b>		2:a			
Cappelletti	3:e				
	Annat (inklusive trumf):				
	Lavinthal				
<b>DUBBLINGAR</b>					
<b>UD (Generellt, svar, balansering)</b>					
<b>Mot spärbud</b>					
UD, Lebensohl					<b>Kravpass</b>
<b>Mot starka öppningar</b>					
<b>ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR</b>					
	Omvänd Rosenkranz				
<b>Viktigt som inte passar in på annan plats</b>					
Behandlar alla öppningar som äkta utom 2ru Multi					
Inkliv med 2NT är UD och förnekar högsta objudna hf, men mot Multi = 16-19.					
Okrav på 2läget efter inkliv, krav på 1/3läget					
<b>Över motsändarens UD</b>					
<b>Psykiska bud</b>					
Kan förekomma					

Öppning	Prickar	Min antal kort	Neg dubbl t.o.m.	Beskrivning	Svar	Fortsatt budgivning	Efter förhandspass
1 ♠		3	3♠	(11)12-21	2♠ = 5+, 10-12. 3♠ = 5+, 5-9. 2♦ = Multi i någon högfärg, 0-5 hp 2♥/♠ = 6-kortsfärg, (5)6-9 hp. 2NT = Stenberg, UK (även efter inkliv). 3NT = 12-15 hp.	XYZ Stöddubbling Återbudjer INT m bal 12-14 D = 4-4 i hö efter inkliv lru	
10		3	3♠	(11)12-21	2♠ = 3+, UK. 3♦ = 5+, 5-9. 2♦ = a) 5+ ruter, 10-12 el b) Multi i högfärg, 0-5 hp 2♥/♠ = 6-kortsfärg, (5)6-9 hp. 2NT = Stenberg, UK (även efter inkliv). 3NT = 12-15 hp.	XYZ Stöddubbling Återbudjer INT m bal 12-14 D = 4 spader efter inkliv lhj	
17 ♠		5	3♠	(11)12-21	1hø-2hø = 6-9, trestöd. 1hø-3hø = 5-9, fyrstöd. 1hø-2♠ = 3+, UK. 1hø-2♦ = 4+, UK. 1♥-2♠ = (5)6+ färg, svagt. 1hø-3ny = minisplinter. Invit-Stenberg (även efter inkliv). 4 ny = Renons och trumföstd (ej ♠/♦ efter inkliv). Negativa inviter.	Skrovariant på Stenbergs Häxan XYZ	
1 NT				15-17	2♠ Stayman 2♦♥ Överföring 2♠ Lågfärgsfråga 3♠♦ HHxxxx. 3hø = singel m 3 i ahø och 5/4 i lå, UK. 4lå = texas.		
2 ♠		0		Enda krav	Kontrollvisning (E=2, K=1): 2♦ = 0-1. 2♥ = 2. 2♠ = 3. 2NT = 4+. 2♠-3x = Överföring med 0 kontroller och 0-3 hp (♠ = klöver)	Puppet på öppnarens 2NT	
2 ♠		0		Multi: a) svag sexkorts hø, 6-12 alt; b) 20-21 bal	2-3♥/♠ passa eller korriger. ♠/♦ = Minisplinter. 4♠ = överför till färg. 4♦ = bjud den högfärg du inte har. 4♥/♠ = slutbud.	2N; 3♠ = min m hjärter, 3♦ = min m spader 3♥ = max med spader, 3♠ = max med hjärter	
2 ♠		4		4 hjärter och 5+ lå, 6-12	2♠ = Okrav, (5)6+ spader. 2NT = UK mot maxhand. Klöverbud = P/K. 3♦ = Slutbud. 3♥/♠ = Spärr. 3 ahø = 5+, UK. 3NT = Slutbud.	2♥-2NT; 3♠=min m klöver, 3♦=min m ruter, 3♥=max m klöver, 3♠= max m ruter. 2♥-2NT; 3♠=min m klöver, 3♦=min m ruter, 3♥=max m klöver, 3♠= max m ruter.	
2 ♠		4		4 spader och 5 lå, 6-12	2NT = UK mot maxhand. Klöverbud = P/K. 3♦ = Slutbud. 3♥/♠ = Spärr. 3 ahø = 5+, UK. 3NT = Slutbud.	2♠-2NT; 3♠=min m klöver, 3♦=min m ruter, 3♥=max m klöver, 3♠= max m ruter. 2♠-2NT; 3♠=min m klöver, 3♦=min m ruter, 3♥=max m klöver, 3♠= max m ruter.	
2 NT				5-5 i låfärgerna eller högfärgerna, 6-12	3♥ = krav. 3♠ = marmic.	2NT-3♥; 3♠ = hø. 2NT-3♥; 3NT = lå.	
3 ♠		(6)7		Spärr			
3 ♠		(6)7		Spärr			
3 ♠		(6)7		Spärr			
3 ♠		(6)7		Spärr			
3 NT				Chans			
4 ♠		(6)7		Spärr			
4 ♠		(6)7		Spärr			
4 ♠		(6)7		Spärr			
4 NT				Stark tvåfärgshand			
5 ♠				Spärr			
5 ♠				Spärr			
5 ♠				Spärr			
5 ♠				Spärr			
5 NT							
						<b>Slambudgivning</b>	
						RKCB 1430 i hø, 0314 i lå, Sjöbergs 5NT, Voidwood, Italienska kontroller	

**Noteringar #**

## Beskrivning