

Korrigerad poäng

Lag 12

Viktade scorer, allvarliga fel.

Lag 12C1(c) – 2007 års lagar

- När tävlingsledaren utdelar korrigerad poäng i form av ett nytt resultat, i stället för det som uppnåddes när brickan spelades, skall den icke-felande sidan erhålla det mest gynnsamma resultat som varit troligt, om regelbrottet ej ägt rum. Den felande sidan erhåller det mest ogynnsamma rimliga resultat som varit tänkbart.

För att skipa rättvisa kan en tävlingsjury och LK låta det tilldelade korrigerade resultatet viktas för att återspegla sannolikheten för flera möjliga resultat.

Lag 12C1(b+c) – 2017 års lagar

- (b) I utdelandet av ett korrigerat resultat bör tävlingsledaren försöka komma så nära som möjligt till det troliga resultatet om regelbrottet inte hänt.
- (c) Ett tilldelat korrigerat resultat kan viktas för att avspegla sannolikheterna av flera olika möjliga resultat, men bara resultat som skulle kunna ha uppnåtts på ett legalt sätt får räknas in bland möjligheterna.

Ett exempel på skillnaden

Bricka 1
Nord Giv
Ingen i Zon

	♠ K Q		
	♥ A J 10 3		
	♦ K Q 4 3		
	♣ J 10 2		
♠ J 10 6 3 2		♠ 7 5 4	
♥ Q 5 2		♥ 7 6	
♦ 10 7 6 5		♦ 9 8	
♣ 8		♣ A K Q 7 6 5	
	♠ A 9 8		
	♥ K 9 8 4		
	♦ A J 2		
	♣ 9 4 3		
<i>Väst</i>	<i>Nord</i>	<i>Öst</i>	<i>Syd</i>
	1 NT	2 ♣ ¹	3 NT
Pass	Pass	Pass	

1. 2 ♣ alerteras och förklaras som båda högfärgerna

2007 års lagar

Sämsta tänkbara resultat för felande +420

Bästa troliga resultat för icke felande +420

Domslut 4HjN= +420

2017 års lagar

Det mest troliga resultatet?

Ibland går man hem i 4hj, ibland går man bet.

Viktad score 50% +420 50% -50



Viktad score - Partävling

W	N	E	S	W / none
1♥	2♦	pass	3♦	
... pass	pass	3♥	X	
All pass				

3Ru antas gå hem 60% av fallen och en bet 40% av fallen

Frekvenstabell

5	110	20	4
1	100	14	10
3	50	10	14
2	-50	5	9
2	-110	1	23

Viktad Score - Partävling

60%				40%			
NS Score	Freq.	NS MP	EW MP	NS Score	Freq.	NS MP	EW MP
110	6	19	5	110	5	20	4
50	3	10	14	50	3	12	12
-50	2	5	19	-50	3	6	18
-110	2	1	23	-110	2	1	23

NS: $60\% \times 19 + 40\% \times 6 = 11,4 + 2,4 = 13,8$ MP

EW: $60\% \times 5 + 40\% \times 18 = 3,0 + 7,2 = 10,2$ MP

Viktad Score - Partävling

Score	Frequency	MP (NS)	MP (EW)
		25	
+110	5,6	19,4	4,6
+50	3	10,8	13,2
-50	2,4	5,4	18,6
-110	2	1	23
		-1	

NS: $60\% \times 19,4 + 40\% \times 5,4 = 11,64 + 2,16 = 13,8$ MP

EW: $60\% \times 4,6 + 40\% \times 18,6 = 2,76 + 7,44 = 10,2$ MP

Viktad score - Lagtävling

W	N	E	S	W / NS
1♥	pass	2♣	2♠	
3♥	4♠	5♥	... X	
pass	5♠	All pass		

5 Spader gick en bet, 5Hj beräknas gå hem 1/3 av fallen och -2 2/3 av fallen.

Vid andra bordet spelade man 4Sp med jämn hemgång +620

Viktad score - Lagtävling

OPEN	CLOSED	Diff.	IMP	Weight	IMP
-650	-620	-1270	-15	1/3	-5
+300	-620	-320	-8	2/3	-5,3
				Sum	-10,3

Spelat resultat

OPEN	CLOSED	Diff.	IMP
-100	-620	-720	-12

Split Score

- I och med förändringen i lag 12 kommer vi bara att dela ut split score i 3 olika fall
 - Om det finns 2 ickefelande eller 2 felande sidor
 - Om träkarlen är den första som drar uppmärksamheten till ett fel av motståndarna efter att ha överträtt sina begränsningar enligt 43A2
 - Om den ickefelande sidan har bidragit till sin egen skada genom ett **mycket** allvarligt fel eller chansartat handlande (SEoWG)



Split Score – SEoWG

♠ A1073	♠ J6	♠ K2
♥ A653	♥ J10	♥ KQ972
♦ 32	♦ AKQ84	♦ J107
♣ 963	♣ KJ74	♣ AQ8
	♠ Q9854	
	♥ 84	
	♦ 965	
	♣ 1062	

W	N	E	S
P	1NT	2♥	2♠
3♥	3♠	P*	P
4♥	X	RP	

Östs pass föregick av en tankepaus. Pass av väst på 3♠ bedömdes vara ett logiskt alternativ.



Split score SEoWG

Domslutet blev 3Sp -3 -150 för båda sidor men dubblingen av 4Hj bedömdes vara chansartad. Hur beräknar vi detta?

Resultat andra bordet 4Hj= -420

Förväntat resultat utan regelbrott :	-150	-420	+270	NS vinner 7imp
Förväntat resultat utan SEoWG:	-420	-420	0	0 imp
Faktiskt resultat:	-590	-420	-170	ÖV vinner 5imp

SEoWG kostar alltså NS 5 imp, det innebär att resultatet på brickan blir att ÖV förlorar 7imp, NS vinner 2 imp.

Split Score - SEoWG

Frekvenstabell	1	-150	16 - 0
med faktiskt resultat	3	-170	12 - 4
	4	-420	5 - 11
	1	-590	0 - 16

Förväntat resultat utan regelbrott : -150 15 - 1

Förväntat resultat utan SEoWG: -420 4-12

Faktiskt resultat: -590 0-16

SEoWG kostar alltså NS 4mp, det innebär att resultatet på brickan blir 11 - 1.