


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 7-17, överbud är bra höjning
Tvåtricksnivån: 11-17, överbud är bra höjning
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a (14)15-18 (samma svar som öppning)
4:e 10-14 (samma svar som öppning)
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Svagt, svaret 2NT INV+
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Högsta + en
Hoppande överbud är hållfråga
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
Stark: X: 6-Kortfärg ej konstruktivt, 2kl: HÖ fråga
2ru: En konstruktiv färg, 2hj/sp: 5HÖ & 4+lå, 2NT: båda LÅ
3X: Spärr,
Svag (Kan innehålla 13 hp): X: 15+, 2ru: En HÖ
3LÅ: Konstruktiv. Övrigt samma
Mot spärrbud
leaping michaels
Mot starka öppningar
X: HÖ, NT: LÅ
Över motståndarens UD
1ru-(X); 2NT: 5-5 LÅ Svagt

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12 (11)	10-12	
I spelet	2:a 4:e (attityd från 4-korts)	10-12	
Annat: Kan välja att spela ut 4-kortet från t.ex. K1082 i sang			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AK+, Ax	AKx+, Ax	
Kung	KQx, AK	KQx, AK, AKJ10+	
Dam	QJ+, Qx	QJ+, Qx, KQ109+	
Knekt	J10x, Jx	J10x, AQJ+, Jx	
10	HJ10+, 10x	HJ10+, 10x	
9	H109+, KJ9+, 9x	H109(+), 9x	
Hög hacka	xxXx, Xx, xxXxxx	Xxx, Xx	
Låg hacka	xxxxX, xxX	HxX, HxxX+	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2	Malmö	Lavinthal	Schneider
3			
1	Malmö	Omv oddball	Schneider
NT 2		Malmö	Schneider
3			
Andra markeringar (inklusive trumf)			
Lavinthal			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Första UD:n kan vara 10 HP med bra fördelning.			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
1kl-(1ru); X: 5-7			
1kl-(1HÖ); X: (4)5-7			
1kl-(2X); X: UK			
1kl-(3X); X: UK			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 32229 Namn: Johan Karlsson
MID: 14044 Namn: Magnus Hultman
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil:
1kl: 17+, 1ru 1+ 11-16, 1HÖ 5+ 11-16
Tunna inkliv på 1-läget
Konstruktiva inkliv på 2-läget
Öppningsbudet 1 NT: 14-16
2 över 1: Utgångskrav
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
2Ru, 2 HÖ & 2NT
KRAVPASS:
När XX visar styrka. När UK råder.
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
PSYKISKA BUD: Ovanligt

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣				17+	1ru: 0-7, 1hj: Förnekar 5HÖ/6 LÅ, 1sp: 5+hj, 1NT: 5+sp, 2kl: 6+, 2ru: 6+, 2hj: marmic, 2sp: 5-5, 2NT: genomgående färg	1kl-1ru; 1hj 20+ 1kl-hj; 1sp 20+ 1kl-1sp/NT; 2HÖ 3-stöd 17-19, 3HÖ 4-stöd 17-19, 2NT: 3+HÖ 20+	
1♦		1	4hj	11-16	2kl: UK relä. 2ru: multi, 2hj: 5+-4+ LÅ svagt, 2sp: 6+kl/6+ru svagt	XY-NT	
1♥		5	4ru	11-16	2NT = UK stenbergs	Skrotsvar	2kl: 3-stöd 8-11, 2ru: 4-stöd 6-9
1♠		5	4hj	11-16	2NT = UK stenbergs	Skrotsvar	2kl: 3-stöd 8-11, 2ru: 4-stöd 6-9
1NT				14-16	Stayman, överföringar	Smolen, 1NT-2kl-2X; 3kl: fördelningsfråga	
2♣		5		11-16	2Ru: Frågar, 2NT: Stöd UK		
2♦				Multi (Svag HÖ /22-23 BAL) (10-13 6+, 4:e hand)	2HÖ: P/C, 2NT INV+	2ru-2NT; 3kl Max, 3ru: Min hj, 3hj min sp	
2♥		4		0-10, 5+ Sidofärg (10-13 6+, 4:e hand)	2sp: P/C, 2NT: INV+		
2♠		4		0-10, 5+ Sidofärg (10-13 6+, 4:e hand)	3kl: P/C, 2NT: INV+		
2NT				0-10, 5+-5+ HÖ / 5+-5+ LÅ (22-23 BAL 4:e hand)	3kl/ru: P/C, 3hj: ART UK	2NT-3hj; 3sp Min med LÅ, 3NT Max med LÅ, 4kl Min med HÖ, 4ru Max med HÖ	
3♣		6		Spärr	4ru: Slamintresse		
3♦		6		Spärr	4kl: Slamintresse		
3♥		6		Spärr	4kl: Slamintresse		
3♠		6		Spärr	4kl: Slamintresse		
3NT				Genomgående HÖ	4kl: Överför till din färg		
4♣		6		Spärr			
4♦		6		Spärr			
4♥		6		Spärr	4sp: Att spela		
4♠		6		Spärr			
4NT				Specifik essfråga	5kl: 0, 5ru: ruA, 5hj: hjA, 5sp: spA, 5NT: klA		
5♣				Spärr		SLAMBUDGIVNING	
5♦				Spärr		RKC 1430, frågar efter specifika kungar eller 3:kontroll efter RKC. Visar/förnekar singlar i många slambudgivningar.	