DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING

INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)

Entricksnivån:

Kan vara svaga kort om bra färg

Tvåtricksnivån:

Normalt en öppningshand

INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)

15 – 18 Högfärgsfråga och överföring

11 – 14 Högfärgsfråga och överföring

HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)

Svagt

ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)

5 – 5 I Högsta + en

Hoppande överbud = Hållfråga

MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)

Cappeletti

Mot spärrbud

D = UD

Mot starka öppningar

BS Klöverförsvar mot Stark Klöver. (Gäller hela första varvet)

Över motståndarens UD

UTSPEL OCH MARKERINGAR

UTSPEL generella metoder

	Utspel	I partnerns färg
Färg	10 - 12	10 – 12
NT	10 – 12	10 - 12
I spelet	10 - 12	10 - 12

Annat: K utspel mot färgkontrakt på 5,6,7-läget kräver längdmarkering.

UTSPEL

Utspel	Mot färg	Mot NT
Ess	EK	EK
Kung	KQ	KQ
Dam	QJ	QJ
Knekt	JT	JT
10	10 9 el 10x	10 9 el 10x
9	Singel eller 9x	Singel el 9x
Hög hacka	Singel eller 2-korts	Singel eller 2-korts
Låg hacka	Singel eller 3-korts	Singel eller 3-korts

Markeringar i prioritetsordning

	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2	Lavintahl	Lavintahl	
3	Malmö		
1	Schneider	Malmö	Schneider
NT 2	Malmö	Lavintahl	
3	Lavintahl		

Andra markeringar (inklusive trumf):

DUBBLINGAR

UD (Generellt, svar, balansering)

ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 9690 Namn: Mikael Westerlund

MID: 5064 Namn: Ingvar Grahn

SAMMANFATTNING AV SYSTEMET

Allmänt och budstil:

Vi spelar Stark Klöver (17+) och slaskruter där 1 ruter visar 11 – 13 NT (som kan innehålla semibalans) eller 11-16 med Ruter.

Öppningsbudet 1 NT: 14 – 16 (kan vara semibalans)

2 över 1: Utgångskrav om ostörd budgivning

Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder

KRAVPASS

VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS

PSYKISKA BUD Det händer, men väldigt sällan!

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.	BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		0		17+	Morotbaserat		
1♦		1		11 - 13 nt. Eller 11-16 naturligt	NT kan vara semibalans. 4441, 5422, 6332		
1♥		5		11 - 16			
1♠				11 - 16			
1NT				14 – 16 Kan vara semibalans			
2♣		5		11 - 16			
2♦				Svag 2-öppning I någon högfärg	2 nt= krav , 3 I lå = special		
2♥		6		10 – 13	Stenbergs 2 nt. Ny färg= naturligt och krav.		
2♠		6		10 – 13	Stenbergs 2 nt. Ny färg= naturligt och krav.		
2NT				22 - 24	Vanlig högfärgsfråga och överföring		
3♣		6		Spärr			
3♦		6		Spärr			
3♥		6		Spärr			
3♠		6		Spärr			
3NT				1o2:a hand=genomg lå. 3o4:e= vill spela			
4♣		7		Spärr			
4♦		7		Spärr			
4♥		7		Spärr			
4♠		7		Spärr			
4NT				Specifik Essfråga	Vi bjuder färgen där vi har Ess. 5 nt = 2 st Ess		
5♣				Spärr		**SLAMBUDGIVNING**	
5♦				Spärr		RKC 14 - 30	
5♥				Spärr			
5♠				Spärr			